

TOURNOI DE TROIS BANDES PAR EQUIPES DE DEUX JOUEURS

SAMEDI 24 SEPTEMBRE 2016 A VILLENEUVE D ASCQ

Règlement sportif pour les 15 équipes engagées.

Article 1. Généralités sportives.

Par tirage au sort, le tournoi se déroulera sur 4 billards 2m60, et 1 billard 2m80 par équipes de deux joueurs qui joueront par relais un point chacun, jusqu'à ce que la distance soit atteinte **ou** le maximum de 30 reprises. (Dans ce cas, l'équipe gagnante est celle ayant réalisé le meilleur pourcentage de la distance à jouer). La partie se joue avec reprise égalisatrice.

5 poules de trois équipes par billard, soit 15 équipes en tout.

L'équipe qui ne joue pas arbitre.

Article 2. La distance à jouer est définie comme suit :

Master	N1	N2	N3	R1	R2
20 points	16 points	14 points	10 points	8 points	6 points

La distance à jouer par chaque équipe est la somme des distances respectives de chaque joueur.

Par exemple :

une équipe se composant d'un Master et d'un R1 doit jouer $20 + 8 = 28$ points.

une équipe se composant d'un N1 et d'un N3 doit jouer $16 + 10 = 26$ points.

Article 3. Modalités financières.

L'inscription est de 10 € par joueur, le repas du midi (hors boisson) est de 10 €.

Le total des inscriptions sera reversé aux 4 équipes gagnantes selon la règle suivante :

50% à la 1^{ère} équipe, 25% à la 2^e, 15% à la 3^e et 10% à la 4^e.

Article 4. Déroulement du tournoi.

9h. Tirage au sort des poules.

9h 30. Qualifications du matin

Sur chacun des 5 billards, trois équipes s'affrontent en poule de trois, celle qui ne joue pas arbitre.

Billard 1 2m60 Poule A	Billard 2 2m60 Poule B	Billard 3 2m60 Poule C	Billard 4 2m60 Poule D	Billard 7ou 8 2m80 Poule E
Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.
Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.
Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.

Repas du midi.

14h. Qualifications de l'après-midi

Les 5 premiers de chaque poule et le meilleur 2^e (au %) des 5 poules forment deux poules de trois. Les deux 1^{ers} de ces poules jouent la finale, et donc la 1^{ère} et 2^e place du tournoi.

Les 4 deuxièmes restants et les 2 meilleurs 3^e des 5 poules forment deux poules de trois. Les deux 1^{ers} de ces poules jouent la 3^e place du tournoi.

Les 3 troisièmes restants des 5 poules forment une poule de trois.

Le 1^{er} et le 2^e de cette poule jouent la 4^e place du tournoi.

Billard 1 2m60 Poule A	Billard 2 2m60 Poule B	Billard 3 2m60 Poule C	Billard 4 2m60 Poule D	Billard 7ou 8 2m80 Poule E
Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.
Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.
Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.	Equipe 3.

La finale se joue sur 2m80 ; les autres sur 2m60

Billard 7ou 8 FINALE	Billard 1 ou 3 3 ^e PLACE	Billard 2 ou 4 4 ^e PLACE
Equipe 1.	Equipe 1.	Equipe 1.
Equipe 2.	Equipe 2.	Equipe 2.