

CD 62 MARITIME- TOURNOI N° 3 REGIONALE 2 3Bandes



CALAIS Le 20/12/25 à 13 H30



Distance 15 Limitation de reprises 50

Poule n° : 1

CALAIS

R2 0,309	GUY SEBASTIEN	OUTREAU	175246K
R2 0,193	TRIPLET GILBERT	CUCQ	136009D
R2 0,13	PAVY MICHEL	WIMILLE	140950E

Poule n° : 2

CALAIS

R2 0,271	FLAHAUT GHISLAIN	CUCC	159163D
R2 0,195	RAMBUR FREDDY	OUTREAU	159128Q
R2 0,12	BAILLARD BRUNO	OUTREAU	117726Y

Poule n° : 3

CALAIS

R2 0,26	SATTLER YVES MARIE	LE TOUQUET	151652P
R2 0,25	MOURGUES MARC	OUTREAU	127740C
R2 0,2	GINIAUX PHILIPPE	WIMILLE	190467E
R2 0,195	CARTIERE ANDRE	CUCQ	117749V
R2 0,095	FOUQUIER PAUL	OUTREAU	136454G

clubs CALAIS

acbc.calais@orange.fr

03 21 19 43 94

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Pernant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre

2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres

Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A contre perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre

resp format Guy Leduc 0612581398 guyleduc310@gmail.com

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Pernant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre

2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres

Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A contre perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre