



Fédération Française de Billard

SNOOKER



**CODE SPORTIF REGIONAL SNOOKER  
LIGUE NORD PAS DE CALAIS  
2014 2015**

# SOMMAIRE

## CHAPITRE 1 : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES... 2

1. ORGANISATION .....	2
2. DEROULEMENT.....	3
3. CLASSEMENT ET BAREME DES POINTS .....	9
4. TENUE ET COMPORTEMENT.....	10
5. ARBITRAGE.....	10
6. COORDONNEES UTILES .....	11

## CHAPITRE II : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DU CHAMPIONNAT PAR EQUIPES .... 12

1. ORGANISATION.....	12
2. DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT .....	13
3. INCIDENTS LORS D'UNE RENCONTRE .....	16
4. LITIGES.....	16
5. CONTACT .....	16

[ANNEXE 1 : CARTE DES ZONES](#)

[ANNEXE 2 : CALENDRIER SPORTIF LIGUE NORD PAS DE CALAIS](#)

[ANNEXE 3 BAREME DES POINTS RANKINGS NATIONAUX](#)

[ANNEXE 4 TIMINGS](#)

# **CHAPITRE 1 : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES**

## **1. ORGANISATION**

### ***1.1 Définition***

Il s'agit de tournois, appelés aussi « Rankings » organisés sur une journée (le dimanche) par la Ligue de Billard du Nord-Pas-de-Calais. Leur nombre minimum est fixé chaque année par la Commission Sportive Nationale Snooker pour toutes les régions de France. La Ligue de Billard du Nord-Pas-de-Calais organisera 6 tournois régionaux.

### ***1.2 Droit de participation***

Seuls les licenciés de la Fédération Française de Billard, affiliés à un club du Nord-Pas-de-Calais peuvent y participer. Pour les licenciés indépendants, ils doivent obligatoirement résider dans une ville du Nord-Pas-de-Calais pour avoir le droit d'y participer.

### ***1.3 Inscriptions***

L'inscription au championnat régional de la Ligue est gratuite. Par conséquent, il n'y a pas de gains en jeu au cours des tournois régionaux (remise de trophées en fin de saison).

L'inscription à un tournoi se fait par le biais d'un formulaire d'inscription en ligne sur le site de la ligue NORD PAS DE CALAIS :

<http://www.npdc-billard.fr/snooker/inscriptions.html>

La date limite d'inscription à un ranking régional est établie à J-4, à savoir le mercredi à 21h. Elle engage la responsabilité individuelle de chaque joueur. Il doit être en possession de sa carte licence lors de chaque tournoi.

La liste des joueurs par Division est publiée sur le site de la ligue en page d'accueil section Snooker du site de la Ligue et ce le lendemain (le jeudi avant 21h) de la date de clôture des inscriptions. Chaque joueur doit obligatoirement en prendre connaissance. Elle tient lieu de convocation. L'heure de début des matchs y figure.

### ***1.4 Délai***

Pour être validée, toute inscription doit être effectuée en ligne avant la date de clôture des inscriptions, c'est-à-dire 4 jours avant le tournoi, soit le mercredi à 21h00. Passé ce délai, plus aucune inscription ne peut être acceptée.

### ***1.5 Annulation***

Toute annulation au-delà du délai imparti sera étudiée par le Comité de Ligue quant aux sanctions et pénalités possibles auxquelles le joueur s'expose. En cas de force majeure, le joueur doit rapidement contacter par mail et/ou par téléphone le responsable sportif Nord Pas de Calais.

## **1.6 Tirage au sort.**

Le tirage au sort se déroule le jeudi soir précédant chaque tournoi à Ronchin à 19h30. Il est sous la responsabilité du Responsable Snooker de la Ligue. La liste des joueurs selon la division est publiée sur le site de la Ligue a le jeudi soir avant 21h avec les horaires de convocation. Le tirage n'est pas publié sur le site de la ligue, le joueur n'en prendra connaissance que le dimanche matin.

## **1.7 Obligations de la ligue**

La ligue est représentée par son Responsable Sportif Snooker et doit :

- organiser le tirage au sort,
- fournir toutes les feuilles de match relatives au tournoi.

## **1.8 Obligations du Club hôte**

Le club hôte doit :

- mettre les tables à disposition,
- prévoir un directeur de tournoi,
- prévoir un arbitre pour la finale.

# **2. DEROULEMENT**

## **2.1 Système de jeu**

Suivant le nombre de compétiteurs, le championnat s'organisera en 1 ou 2 Divisions. Les 16 premiers du classement final net de la saison 2013/2014 débutent la compétition en Division 1 lors du 1<sup>er</sup> ranking. Les autres joueurs débutent la compétition en Division 2 (sélection des joueurs en fonction de leur classement final net de la saison précédente ou absence de classement).

### **Entre 16 et 32 compétiteurs :**

- Chaque tournoi de la Division 1 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O.<sup>1</sup>, puis élimination directe.
- Chaque tournoi de la Division 2 aura une formule adaptée en fonction du nombre de compétiteurs.

### **Si 32 compétiteurs :**

Chaque tournoi des Divisions 1 et 2 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O., puis élimination directe.

### **Si + de 32 compétiteurs :**

- Chaque tournoi des Divisions 1 et 2 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O., puis élimination directe.

---

<sup>1</sup> Un **tournoi à double élimination (double k.o)** est une compétition au cours de laquelle un participant est éliminé lorsqu'il a perdu deux matchs en phase de poules. En sortie de poules (1/4 de finales), le tournoi est à élimination directe.

- Chaque tournoi de la Division 3 aura une formule adaptée en fonction du nombre de compétiteurs.

## **2.2 Elaboration des Divisions**

- Si 16 compétiteurs : 1 Division
- Entre 16 et 32 joueurs : 2 Divisions
- Plus de 32 compétiteurs : 3 Divisions

## **2.3 Lieux des compétitions**

Pour cette saison 2014/2015, compte tenu du format (4 poules de 4), la Division 1 se déroulera toujours à Ronchin (4 tables) et la Division 2 à Dunkerque (3 tables).

Il se peut tout à fait que la Division 2 se déroule à Ronchin le même jour que la Division 1 mais à horaire décalé (14h en général). Cette disposition s'applique si :

- Il n'y a pas un minimum de joueurs dunkerquois (au moins 4) inscrits en Division 2,
- si le nombre d'inscrits en Division 2 n'excède pas 8 joueurs.

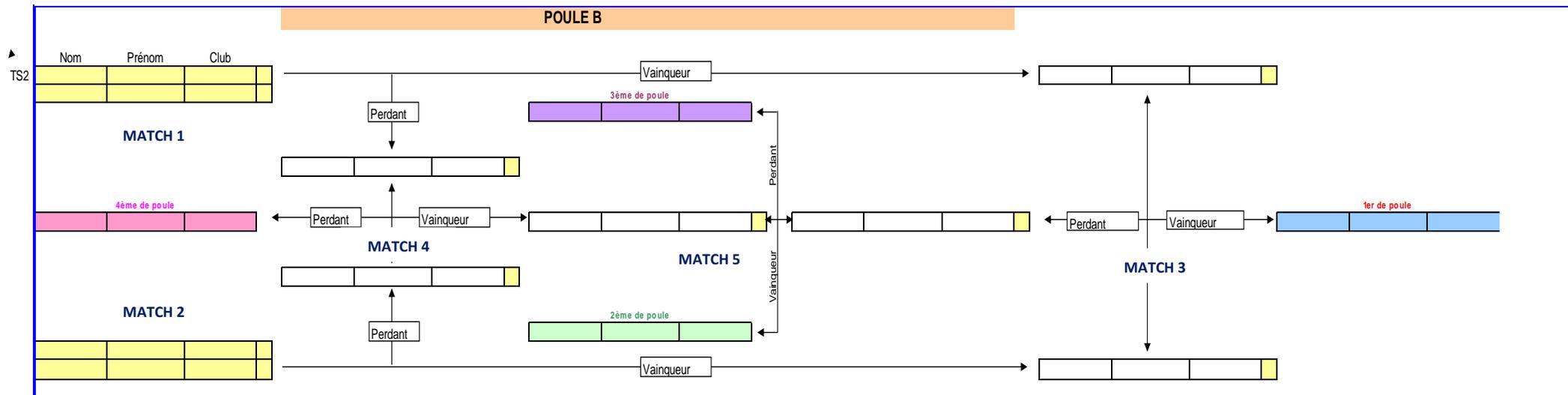
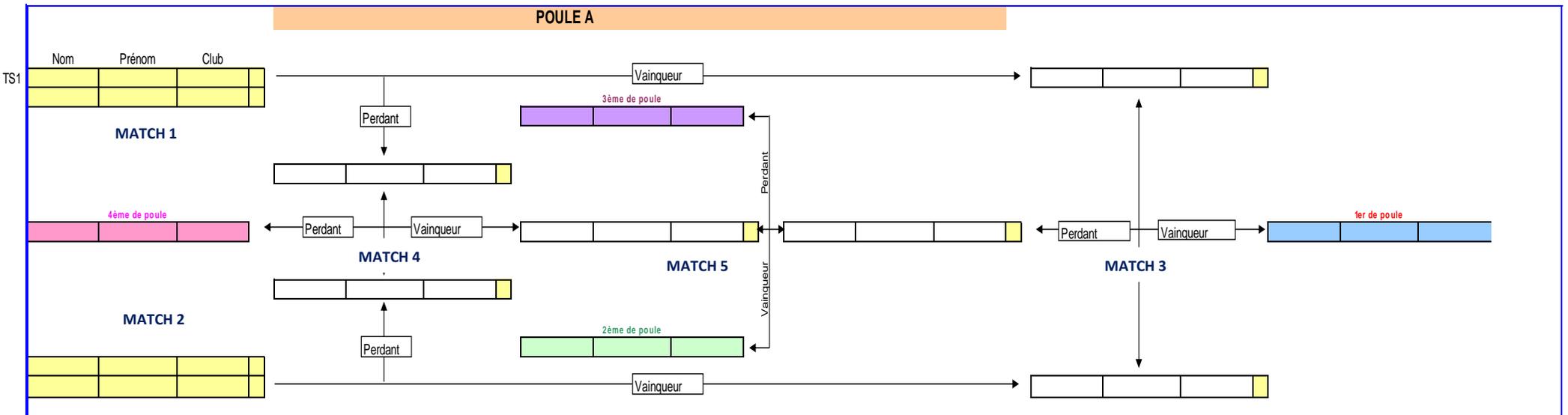
Entre 13 et 15 joueurs, une poule se jouera la veille afin de continuer et finir le tournoi le lendemain.

Pour une éventuelle D3, il sera défini une date ultérieure et un lieu en fonction des clubs représentés.

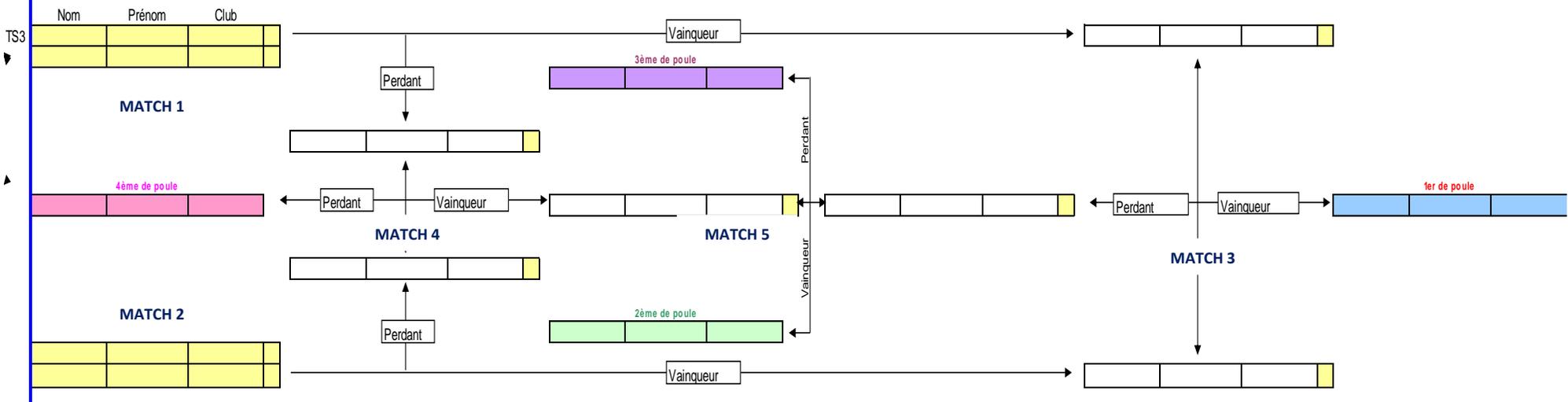
## 2.4 Format de jeu

### 2.4.1 Phases de Poules et Sorties de Poules

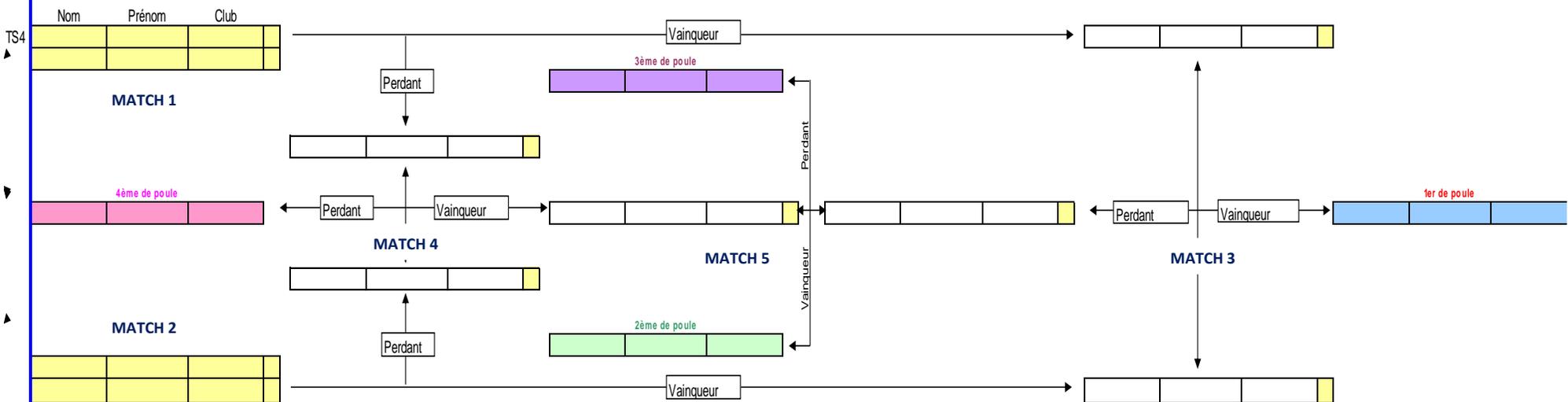
#### 2.4.1.1 Phases de Poules en Division 1 (et 2 si 32 compétiteurs)



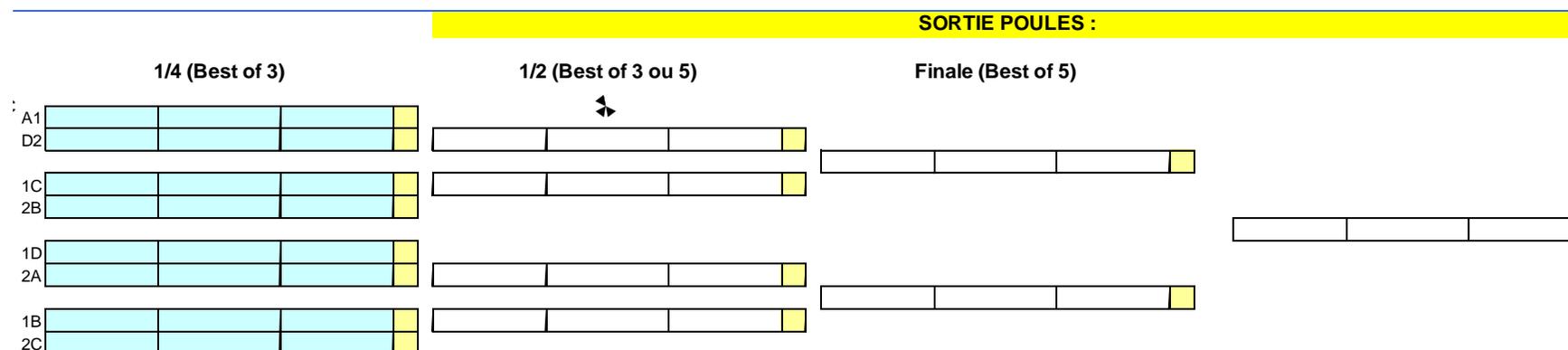
**POULE C**



**POULE D**



### 2.4.1.2 Sortie de poules en Division 1 (et 2 si 32 compétiteurs)



### 2.4.1.3 Phases et sortie de Poules en Divisions inférieures (2 à 15 joueurs)

NB JOUEURS	TETES DE SERIE	NB Poule de 2	NB Poule de 3	NB Poule de 4 (comme une poule D1)	Sortie de Poules	NB MATCHS	BESOIN EN NB DE TABLES
2	1	x (Best of 5)			Le Vainqueur gagne le tournoi	1	1
3	1		x		Classement de la poule ou finale entre les 2ers de la poule	3 ou 4	2
4	1			x	Classement de la poule ou finale entre les 2ers de la poule	5 ou 6	2
5	2	x (Best of 5)	x		Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	6	2
6	2		xx		Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	7	2
7	2		x	x	Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	11	3
8	2			xx	Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	13	3
9	4	xxx	x		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	13	3
10	4	xx	xx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	15	3
11	4	x	xxx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	17	3
12	4		xxxx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	19	3
13	4		xxx	x	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	21	4
14	4		xx	xx	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	23	4
15	4		x	xxx	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	25	4

***Voir également les timings en fonction du nombre de joueurs en Annexe 4***

## 2.5 Montée Descente

A l'issue de chaque tournoi, les 4 derniers d'une Division 1 et 2 sont relégués dans la Division inférieure, les 4 premiers de la Division 2 sont promus dans la Division supérieure.

Disposition particulière :

Un joueur de D2 terminant dans les 4 premiers d'un tournoi a la possibilité de refuser la montée en Division 1. Un joueur de la Division 2 sera repêché pour la montée en Division 1 selon les critères suivants :

- Le nombre de points obtenus lors du tournoi,
- En cas d'égalité possible à l'issue du tournoi, le classement régional départagera les joueurs concernés et en cas de nouvelle égalité, il sera pris en compte le classement national.

## 2.6 Têtes de Série (TS)

La désignation des têtes de série se fait :

- Pour le premier tournoi, suivant le classement régional final net de la saison précédente (les 4 premiers), ou le (les) suivant(s) en cas de non reprise de compétition,
- Pour les autres tournois, suivant le classement du ranking précédent (les 4 premiers), ou le (les) suivant(s) en cas d'absence.

## 2.7 Nouveau joueur

Un nouveau joueur, ou un joueur qui arrive d'une autre région, avec une licence valide, évolue dans la dernière Division. Exception faite des joueurs classés parmi les huit premiers au classement Ranking National final de la saison précédente, ils réintègrent, la plus haute Division, et éventuellement en tête de série.

Aucune wild-card n'est accordée.

Il est possible qu'un nouveau joueur puisse jouer directement en Division 1 si le nombre de compétiteurs n'est pas supérieur à 16.

## 2.8 Remplacement d'un joueur absent

Dans le cas de figure où un joueur est absent, quelle que soit la Division, il doit être remplacé si cela est possible. Le responsable Snooker de la Ligue est en charge de ces modifications. Il contacte alors les joueurs concernés.

Une seule et unique procédure est appliquée. Le suivant au classement remplace le joueur absent. En cas d'égalité, il est pris en compte :

- Le mieux placé au régional en fin de saison précédente.
- Le mieux placé au National de la saison en cours.
- Le mieux placé au National de la saison précédente.

### **3. CLASSEMENT ET BAREME DES POINTS**

#### **3.1 Attribution des points**

Si 16 compétiteurs :

DIVISION 1	
1 <sup>er</sup>	200
2 <sup>ème</sup>	180
3 <sup>ème</sup>	161
4 <sup>ème</sup>	161
5 <sup>ème</sup>	143
6 <sup>ème</sup>	143
7 <sup>ème</sup>	143
8 <sup>ème</sup>	143
9 <sup>ème</sup>	126
10 <sup>ème</sup>	126
11 <sup>ème</sup>	126
12 <sup>ème</sup>	126
13 <sup>ème</sup>	110
14 <sup>ème</sup>	110
15 <sup>ème</sup>	110
16 <sup>ème</sup>	110

Entre 16 et 32 compétiteurs :

DIVISION 1		DIVISION 2	
1 <sup>er</sup>	200	1 <sup>er</sup>	147
2 <sup>ème</sup>	180	2 <sup>ème</sup>	127
3 <sup>ème</sup>	161	3 <sup>ème</sup>	108
4 <sup>ème</sup>	161	4 <sup>ème</sup>	108
5 <sup>ème</sup>	143	5 <sup>ème</sup>	90
6 <sup>ème</sup>	143	6 <sup>ème</sup>	90
7 <sup>ème</sup>	143	7 <sup>ème</sup>	90
8 <sup>ème</sup>	143	8 <sup>ème</sup>	90
9 <sup>ème</sup>	126	9 <sup>ème</sup>	73
10 <sup>ème</sup>	126	10 <sup>ème</sup>	73
11 <sup>ème</sup>	126	11 <sup>ème</sup>	73
12 <sup>ème</sup>	126	12 <sup>ème</sup>	73
13 <sup>ème</sup>	110	13 <sup>ème</sup>	67
14 <sup>ème</sup>	110	14 <sup>ème</sup>	67
15 <sup>ème</sup>	110	15 <sup>ème</sup>	67
16 <sup>ème</sup>	110	16 <sup>ème</sup>	67

#### **3.2 Les bonus**

Bonus accordés :

- Participation aux 6 rankings durant la saison : Bonus de 25 pts
- Break supérieur à 30 pts : Bonus de 5 pts
- Break supérieur à 40 pts : Bonus de 10 pts
- Break supérieur à 50 pts : Bonus de 15 pts
- Break supérieur à 60 pts : Bonus de 20 pts
- Arbitrage d'un match (un ¼, ½ ou finale pour les 3èmes et 4èmes de poules) : Bonus de 5 pts
- Bonus quand on bat la tête de série de sa poule: 10 points

Possibilité de cumuler les bonus lors d'un même tournoi.

Exemple : Si un joueur réalise un break de 42 et de 54, il obtiendra 25 pts de bonus au classement régional.

#### **3.3 Places qualificatives en Finale Zone**

Les places qualificatives pour la Finale Zone (qualification à la phase finale du Championnat de France Toutes Catégories) sont attribuées en fonction du Classement Régional final net de la saison. Ce classement correspond à la somme des points accumulés lors des 6 tournois régionaux moins la moins bonne performance. Les quotas pour la finale zone sont calculés par la C.S.N.S. Les places sont distribuées proportionnellement aux différentes ligues en fonction du nombre de participants sur l'ensemble de la saison.

## **4. TENUE ET COMPORTEMENT**

Les tenues homologuées pour les régionaux sont les tenues officielles décrites au Code Sportif National de Snooker (articles 9.1 et 9.2).

### **4.1 Tenue Officielle**

Pour les hommes et les femmes :

- Chemise à manches longues portées fermées,
- Nœud papillon, cravate ou foulard,
- Pantalon de ville (jeans et survêtements interdits),
- Gilet de costume (sans manche),
- Chaussures de ville (tennis, baskets, dock-sides, sandales, nu-pieds interdits).

### **4.2 Tenue Ligue Régionale**

- Tenue officielle (voir ci-dessus)
- Tenue du club
- Polo avec logo du club,
- Pantalon de ville,
- Chaussures de ville.

Pour les inscriptions et marques publicitaires, les joueurs se réfèrent au Code Sportif National.

### **4.3 Comportement**

Le fair-play est de rigueur dans toutes les compétitions régionales. Le téléphone portable doit être en mode silencieux pendant toute la durée de la compétition. De plus il n'est toléré aucun comportement agressif entre les joueurs et/ou Directeur de jeu.

Les joueurs qui ne respectent pas le règlement sportif sont passibles de sanctions :

- 5 minutes de retard : Perte d'une frame
- 15 minutes de retard : Perte d'un match
- Absence non justifiée : Relégation en Division inférieure

Pour tout comportement qui le nécessite, le joueur sera présenté à la commission discipline de la ligue du Nord-Pas-de-Calais.

## **5. ARBITRAGE**

### **5.1 Fonctionnement**

A défaut d'arbitres présents (non joueur), les joueurs jouent en auto-arbitrage, lors de chaque tournoi régional. En D2, le nombre de miss est limité à 3 durant tout le tournoi. En D1, le nombre de miss est limité à 3 en phases de poules ; A partir des ¼ de finales, le miss est illimité.

A partir des ¼, il est proposé aux joueurs éliminés (3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> de poules) d'arbitrer des matchs. Des bonus de 5 points seront attribués pour chaque match arbitré.

## 5.2 Réclamations

Au cas où un différend intervient entre 2 joueurs sur un point de règlement de jeu, le Directeur de jeu est sollicité. Ses décisions ne peuvent se faire que sur phase arrêtée, et elles sont irrévocables. Aucune réclamation ne peut être faite en fin de frame.

## 6. COORDONNEES UTILES

Responsable Snooker Ligue Nord Pas de Calais :

DUTOIT Etienne

0660952425

[etiennedutoit@aol.com](mailto:etiennedutoit@aol.com)

Responsable Snooker USD BILLARD:

[alain.blanquart@numericable.fr](mailto:alain.blanquart@numericable.fr)

Présidents de club :

BCCO RONCHIN:

REYNAERT Pierre

[pierre.reynaert@gmail.com](mailto:pierre.reynaert@gmail.com)

USD BILLARD :

SEINGIER Jean-Claude

[usdbillard@wanadoo.fr](mailto:usdbillard@wanadoo.fr)

## **CHAPITRE II : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DU CHAMPIONNAT PAR EQUIPES**

### **1. ORGANISATION**

Il s'agit d'un Championnat par Equipes de Snooker organisé par la C.S.N.S et déroulant en 3 phases et à l'issue duquel l'équipe qui remporte la compétition est déclarée Championne de France par Equipes.

**Le Championnat se déroule en 3 phases :**

**- Une phase « Ligues » du 28 septembre 2014 jusqu'au 19 avril 2015 :**

Des phases « Ligues » qui qualifient X Equipes pour les différentes finales de « Zone » qui auront lieu les 25 et 26 avril,

**- Une phase « Zones » les 25 et 26 avril 2015 :**

Des finales « Zones » qui qualifient 8 Equipes pour la Finale France des 23 et 24 mai 2015, et ce au prorata du nombre d'Equipes engagées dans chaque Zone,

**- Une phase « Finale France » les 23 et 24 mai 2015.**

#### **1.1 Engagement des Equipes**

L'engagement des Equipes se fait auprès du responsable format du Championnat par Equipes, Etienne DUTOIT.

La date limite pour engager une équipe est fixée au 12 octobre 2014.

Chaque équipe peut choisir son nom, pourvu qu'elle y associe le nom de son Club et/ou de sa ville (pas d'obligation pour la ville mais au moins le Club).

Un droit d'engagement de 30 euros par équipe est à envoyer par chaque équipe ou Club (si ce dernier le prend en charge) au secrétariat de la F.F.B.

L'argent récolté doit permettre de financer le déplacement et le séjour des Equipes qualifiées pour la « Finale France ».

Le responsable vérifie la conformité des Equipes au présent règlement.

#### **1.2 Composition d'une Equipe**

Les Equipes se créent au sein des Clubs affiliés F.F.B.

Une équipe est constituée de 2 joueurs titulaires. Dès lors qu'un titulaire s'engage dans une équipe, son engagement dans cette équipe est considéré comme définitif. Il ne peut donc changer d'équipe en cours de saison. Un capitaine est nommé pour chaque équipe.

Un vivier de remplaçants se constitue au sein des Clubs ; une équipe peut faire appel à un ou deux remplaçants du vivier pour effectuer des remplacements quand cela s'avère nécessaire.

A compter de 3 Equipes dans un Championnat de Ligue, on émettra une règle stipulant que si un remplaçant a effectué 50% des matchs ou plus au sein d'une équipe, il prend alors la place du titulaire qu'il a le plus remplacé. Cette règle est destinée à avoir un maximum de souplesse dans la tenue des matchs tout en limitant les abus au niveau des remplacements.

Tout Club peut inclure dans chacune de ses Equipes un joueur d'un autre Club à condition que ce Club n'engage pas d'équipe dans le Championnat.

Toute équipe peut inclure des joueurs licenciés indépendants à condition qu'ils jouent au sein de la Ligue de leur adresse personnelle. Si ces joueurs ont le statut de remplaçants, ils s'engagent à être remplaçant pour le ou les Equipes d'un seul Club.

## **2. DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT**

### **2.1 Phase qualificative – LIGUE→ZONE**

Les joueurs présentés par une équipe pour disputer une rencontre doivent être en mesure de présenter leur licence valide.

Tous les joueurs désignés par le capitaine d'équipe doivent être présents au début de chaque rencontre.

L'organisation des rencontres est gérée par les capitaines d'équipe qui se réfèrent au calendrier. Le capitaine qui reçoit est en charge de contacter le capitaine de l'équipe adverse pour la date et l'heure du match.

La phase qualificative se déroule en matchs aller et retour selon un calendrier défini en fonction du nombre d'Equipes. Ce calendrier n'est pas imposé, les modalités d'organisation des rencontres sont alors établies par la ligue concernée.

Un fichier excel est prévu pour établir un calendrier en fonction du nombre d'Equipes, saisir les résultats et effectuer le Classement.

Les cas de figures envisagés vont de 2 à 8 Equipes maximum par Ligue.

S'il n'y a qu'une seule équipe d'engagée dans une Ligue, cette équipe est alors directement qualifiée pour la finale de sa Zone.

Les matchs se déroulent comme suit (A1= joueur 1 local ; B1= joueur 1 visiteur) :

A1 B1 (1 frame) (B1 ouvre)  
A2 B2 (1 frame) (B2 ouvre)  
A1-A2 / B1-B2 (1 frame en coups alternés<sup>2</sup>) (B1 ou B2 ouvre)  
A1 B2 (1 frame) (A1 ouvre)  
A2 B1 (1 frame) (A2 ouvre)  
A1-A2 / B1-B2 (1 frame en coups alternés) (A1 ou A2 ouvre)  
Ax/Bx (1 frame joueurs nommés par les capitaines) (Tirage au sort pour l'ouverture)

Le capitaine de l'équipe qui reçoit a la charge de remplir la feuille de match en inscrivant les noms des joueurs avant l'entame des matchs. Il veille au respect du règlement présent.

En cas d'incident exceptionnel (accident, intempérie, panne...), le capitaine de l'équipe concernée contacte le responsable format et le capitaine de l'équipe adverse. La rencontre pourra alors être jouée ultérieurement en accord avec les capitaines et le référent Equipes des différentes Ligues.

En cas de forfait, 4 frames sont attribuées à l'équipe adverse.

La phase Ligue démarre avec tous les matchs aller et se poursuit avec les matchs retour. Un délai de 2 semaines est prévu pour organiser une rencontre.

Les joueurs s'arbitrent eux-mêmes ou par des arbitres volontaires du Club hôte.

Une rencontre ne peut pas se jouer ni avant ni après les périodes prévues au calendrier. Si à la date butoir le match n'est pas joué, l'équipe qui se déplace est forfait.

Un référent « Equipes » doit être nommé pour chaque Ligue engageant des Equipes. Ils ont la responsabilité de recevoir et compiler sur le fichier Excel transmis en début de saison l'ensemble des résultats transmis par les Equipes durant la phase « Ligues » de la compétition. A la fin de celle-ci (au plus tard le 19 avril), les référents Equipes communiquent les résultats compilés au Responsable « Equipes » de la compétition.

En phase de Ligues, l'équipe qui reçoit est chargée de communiquer les résultats de la rencontre dans les 48 heures au responsable désigné dans chacune des Ligues. Si cela n'est pas fait, l'équipe qui reçoit est forfait.

## **2.2 Phase qualificative ZONE → Finale FRANCE**

Au terme de la phase qualificative LIGUE (19 avril au plus tard), on qualifie un nombre d'Equipes par Ligue calculé au prorata du nombre d'Equipes engagées dans les différentes Ligues de la Zone.

Les critères pris en compte en cas d'égalité dans les Ligues sont dans l'ordre :

- le nombre de forfaits (l'équipe ayant le moins de forfaits dans la saison est qualifiée).
- le frame average particulier des rencontres des deux Equipes à égalité.

---

<sup>2</sup> manche de double en jeu alterné, l'un empoche une rouge, le coéquipier empoche une couleur... Appellation « Scotch Double »

Si les deux Equipes sont toujours à égalité, un match de barrage aura lieu ceci dans les mêmes conditions que la phase finale, après tirage au sort du lieu de la rencontre.

En phase Zone, 8 Equipes sont retenues pour disputer une compétition qui qualifiera X Equipes par Zone pour la Finale France. De la même manière que la phase qualificative LIGUE → ZONE, on qualifie pour la Finale France un nombre d'Equipes par Zone calculé au prorata du nombre d'Equipes engagées dans les 5 Zones du territoire.

Les matchs se déroulent comme suit (A1= joueur 1 local ; B1= joueur 1 visiteur) :

A1 B1 (1 frame) (B1 ouvre)  
A2 B2 (1 frame) (B2 ouvre)  
A1-A2 / B1-B2 (1 frame en coups alternés) (B1 ou B2 ouvre)  
A1 B2 (1 frame) (A1 ouvre)  
A2 B1 (1 frame) (A2 ouvre)  
A1-A2 / B1-B2 (1 frame en coups alternés) (A1 ou A2 ouvre)  
Ax/Bx (1 frame joueurs nommés par les capitaines) (Tirage au sort pour l'ouverture)

### **Format de la phase qualificative ZONE → FINALE FRANCE**

2 poules de 4 Equipes : 1 poule A et 1 poule B. Etablissement des poules par tirage au sort en veillant à ce que l'on excède pas plus de 2 Equipes d'une même Ligue au sein d'une poule, sauf si on peut pas faire autrement.

Les 2 Equipes premières de poule vont en demi-finales où le 1er de la poule A rencontre le 2ème de la POULE B et le 1er de la poule B rencontre le 2ème de la poule A. Puis finale et petite finale.

Un directeur de jeu est obligatoire pour les finales Zones. Un minimum de 4 arbitres est à prévoir, à défaut auto arbitrage, en cas de litige se référer au directeur de jeu. Les référents Equipe de Zone envoient les résultats au responsable de la compétition dans les 48 heures.

### **2.3 Phase Finale France**

En phase Finale France, 8 Equipes sont donc retenues pour disputer une compétition qui désignera à son terme l'équipe Championne de France.

2 poules de 4 Equipes : 1 poule A 1 poule B. Etablissement des poules par tirage au sort en veillant à ce que l'on excède pas plus de 2 Equipes d'une même Ligue au sein d'une poule, sauf si on peut pas faire autrement.

Les 2 Equipes premières de poule passent en demi-finales où le 1er de la poule A rencontre le 2ème de la POULE B et le 1er de la poule B rencontre le 2ème de la poule A. Puis finale et petite finale.

Un directeur de jeu est obligatoire pour la Finale France. Un minimum de 4 arbitres est à prévoir, à défaut auto arbitrage, en cas de litige se référer au directeur de jeu.

### **3. INCIDENTS LORS D'UNE RENCONTRE**

Une équipe perd la rencontre :

si elle se présente avec un seul joueur.

si elle fait jouer un joueur non licencié.

si elle est forfait pour cette rencontre.

L'équipe perdante n'obtiendra aucun point pour cette rencontre et l'équipe adverse sera créditée de 4 frames (1 frame par joueur (A1, A2, AX) + 1 frame de double).

### **4. LITIGES**

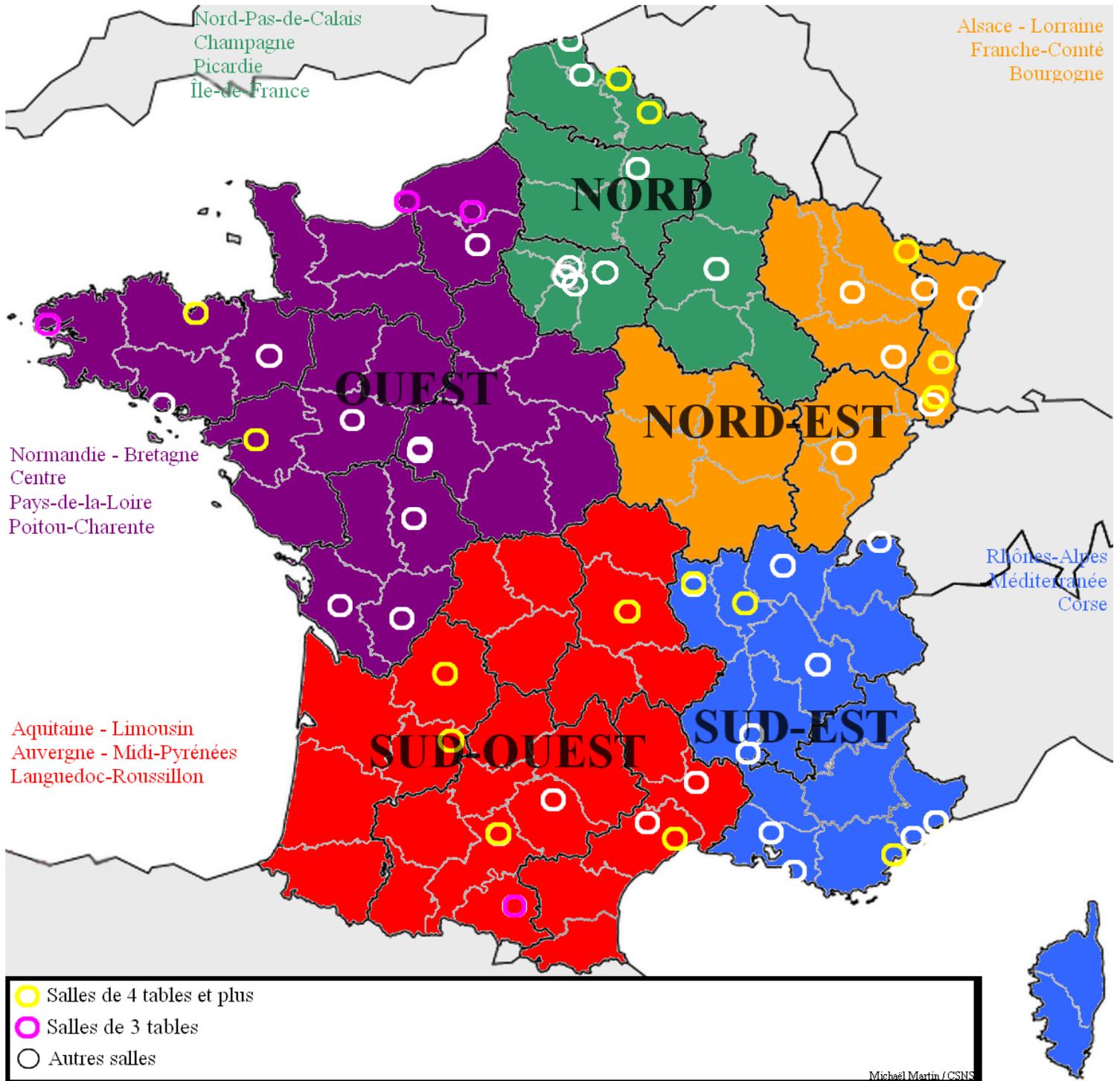
Au cas où un différend intervient entre 2 joueurs sur un point de règlement de jeu lors d'un match en phase Ligue, les deux capitaines prennent la décision la plus impartiale. En finales Zone et France ils se réfèrent soit à l'arbitre ou au directeur de jeu.

### **5. CONTACT**

Responsable Equipes : Etienne DUTOIT (etiennedutoit@aol.com)

# **ANNEXES**

# ANNEXE 1 : ZONES



# ANNEXE 2 CALENDRIER SPORTIF REGIONAL



## CALENDRIER SPORTIF - SNOOKER

Ligue NORD PAS DE CALAIS Saison 2014 - 2015

Septembre		Octobre		Novembre		Décembre		Janvier		Février		Mars		Avril		mai		Juin	
1 L		1 Me		1 S		1 L		1 J		1 D	Qualif Coupe	1 D	Ranking 6	1 Me	Finales	1 V		1 L	
2 Ma		2 J		2 D		2 Ma		2 V		2 L		2 L		2 J		2 S		2 Ma	EBSA
3 Me		3 V		3 L		3 Me		3 S		3 Ma		3 Ma		3 V		3 D		3 Me	
4 J		4 S		4 Ma		4 J		4 D		4 Me		4 Me		4 S		4 L		4 J	Champ Europe
5 V		5 D		5 Me		5 V		5 L		5 J		5 J		5 D	Pâques	5 Ma		5 V	individuels
6 S		6 L		6 J		6 S	ZST 2 - Zones TC	6 Ma		6 V		6 V		6 L		6 Me		6 S	Rep Tchèque
7 D		7 Ma		7 V		7 D	à Conf.	7 Me		7 S		7 S		7 Ma		7 J		7 D	Féminines
8 L		8 Me		8 S		8 L		8 J		8 D		8 D		8 Me		8 V		8 L	Hommes
9 Ma		9 J		9 D	Ranking 3	9 Ma		9 V		9 L		9 L		9 J		9 S	Finales	9 Ma	Masters
10 Me		10 V		10 L		10 Me		10 S		10 Ma		10 Ma		10 V		10 D	Zones TC	10 Me	Prague
11 J		11 S		11 Ma		11 J		11 D	Ranking 5	11 Me		11 Me		11 S	PLAY OFF	11 L		11 J	
12 V		12 D	Ranking 2	12 Me		12 V		12 L		12 J		12 J		12 D	à Conf.	12 Ma		12 V	
13 S		13 L		13 J		13 S		13 Ma		13 V		13 V		13 L		13 Me		13 S	Finales
14 D		14 Ma		14 V		14 D		14 Me		14 S	ZST 3 - Zones TC	14 S	Finale Coupe	14 Ma		14 J		14 D	Finales
15 L		15 Me		15 S		15 L		15 J		15 D	à Conf.	15 D	à Conf.	15 Me		15 V		15 L	
16 Ma		16 J		16 D		16 Ma		16 V		16 L		16 L		16 J		16 S		16 Ma	Champ France
17 Me		17 V		17 L		17 Me		17 S		17 Ma		17 Ma		17 V		17 D		17 Me	Multi-Discip.
18 J		18 S		18 Ma		18 J		18 D		18 Me		18 Me		18 S		18 L		18 J	
19 V		19 D		19 Me	IBSF	19 V		19 L		19 J		19 J		19 D		19 Ma		19 V	F-H-M-J-C
20 S		20 L		20 J	championnats	20 S		20 Ma		20 V		20 V		20 L		20 Me		20 S	
21 D	Ranking 1	21 Ma		21 V	du monde	21 D	Ranking 4	21 Me		21 S		21 S	EBSA	21 Ma		21 J		21 D	EVIAN
22 L		22 Me		22 S	Féminines	22 L		22 J		22 D		22 D	Champ Europe	22 Me		22 V		22 L	
23 Ma		23 J		23 D	Hommes	23 Ma		23 V		23 L		23 L	Juniors - 21 ans	23 J		23 S	Finale Champ Equipes	23 Ma	
24 Me		24 V		24 L	Masters	24 Me		24 S	National	24 Ma		24 Ma		24 V		24 D		24 Me	
25 J		25 S	ZST 1 - Zones TC	25 Ma	INDE	25 J		25 D	Fem-Mas-Jun	25 Me		25 Me	MALTE	25 S		25 L		25 J	
26 V		26 D	à Conf.	26 Me	Bangalore	26 V		26 L		26 J		26 J	Finale	26 D	Championnat équipes ZONES	26 Ma		26 V	
27 S		27 L		27 J		27 S		27 Ma		27 V		27 V	EBSA	27 L		27 Me		27 S	
28 D		28 Ma		28 V		28 D		28 Me		28 S		28 S	Champ Europe	28 Ma		28 J		28 D	
29 L		29 Ma		29 S	Finales	29 L		29 J				29 D	Equipes	29 Me		29 V		29 L	
30 Ma		30 J		30 D		30 Ma		30 V				30 L	F-H-Ms	30 J		30 S		30 Ma	
		31 V				31 Me		31 S				31 Ma			31 D				

Rankings de ligue	
1	21/09/2014
2	12/10/2014
3	09/11/2014
4	21/12/2014
5	11/01/2015
6	01/03/2015

Z.S.T. zones : Toutes catégories		
1	25 et 26/10/14	
2	6 et 7/12/15	
3	14 et 15/02/2015	
Finale Play-Off : TC		
	11 et 12/04/15	

Open Féminines + Masters + Juniors	
24 et 25/01/15	1
Qualifications Coupe de France & 6-Reds	
01/02/2015	par ZONES
FINALE Coupe de France et Coupe 6-Reds	
14 et 15/03/15	à Confirmer

Championnat par Equipes	
25 et 26/04/15	Finales Zones
23 et 24/05/15	à Confirmer
FINALES Chpts de France TC-F-M-J-C	
13 au 21/06/2015	EVIAN

Champ Europe EBSA	
- 21 ans et Equipes	
21 Mars au 01 Avril 2015	
MALTE	
Champ Europe EBSA	
Fem, TC + Mast	
02 au 13 Juin 2015	

Champ Monde IBSF	
Fem + TC + Ms	
19 au 29 Novembre 2014	
INDE / BANGALORE	

Finales Ligues par Zone : TC  
09 et 10/05/2015 par ZONES

Pragues - Rep Tchèque

# ANNEXE 3 BAREME DES POINTS RANKINGS NATIONAUX

BAREME DES POINTS RANKING NATIONAUX - Saison 2014 / 2015												
Championnats de LIGUES Mixte - Toutes Catégories				ZONE SNOOKER TOUR		Open National de Snooker Féminines, Masters, Juniors & Cadets		QUALIFICATIONS COUPE de FRANCE		PHASES FINALES des CHAMPIONNATS de FRANCE		
Minimum 2 à 5 Tounois organisés		Si 1 seul tournoi Organisé par ligue								Classement	Pts Rkg Nationaux	
Classt	Pts Rkg Nationaux	Classt	Pts Rkg Nationaux	Bonus particip. 3 ZST	20	1	99	Classt	Pts Rkg Nationaux	Toutes Catégories 16 joueurs		
1	200	1	100	1	99	2	84	Mixte		1	266	
2	190	2	95	2	84	3 et 4	70	1	15	2	225	
3	180	3	90	3 et 4	70	5 à 8	57	2	13	3 et 4	185	
4	170	4	85	5 à 8	57	9 à 12	45	3 et 4	11	5 à 8	146	
5 et 6	160	5 et 6	80	9 à 12	45	13 à 16	34	5 à 8	9	9 à 12	108	
7 et 8	150	7 et 8	75	13 à 16	34	places suivantes	24	9 à 16	7	13 à 16	71	
9 à 12	140	9 à 12	70	17 à 24	24			17 à 32	5	Féminines 8 joueuses et/ou Masters 8 joueurs		
13 à 16	130	13 à 16	65	25 à 32	15			33 à 64	3			
17 à 24	120	17 à 24	60	Places suivantes	7					1	266	
25 à 32	110	25 à 32	55	PLAY-OFFS		Point Bonus Cadets, Juniors, Féminines & Masters		FINALE COUPE de FRANCE		2	225	
33 à 48	100	33 à 48	50	Toutes Catégories : 16 joueurs								
49 à 64	90	49 à 64	45	Classement	Pts Rkg Nationaux	Intitulé	Nombre	Pts Rkg Nationaux	Classt	Pts Rkg Nationaux	4 <sup>ème</sup> de poule	108
64 et +	80	64 et +	40	1	90							
FINALES ZONES				2	90	Tournois Ligues	1 tournoi	10	Mixte Toutes Catégories		1	266
Classement		Pts Ranking Nationaux		3	90		2 et Plus	20	1	126	2	225
Toutes Catégories 16 joueurs				4	90	ZST	Chaque tournoi	5	2	105	3 et 4	185
12 Qualifiés		90		5 à 8	70				3 et 4	85	3 et 4	85
Participants		50		9 à 12	51	Qualif Coupe	6 reds	5	5 à 8	66	3 <sup>ème</sup> de poule	146
				13 à 16	33		Normal	10	9 à 16	48	4 <sup>ème</sup> de poule	108

# ANNEXE 4 TIMINGS

## 1. TIMING SPECIFIQUE AU NOMBRE DE JOUEURS

Les divisions inférieures à la D1 compteront un nombre variable de joueurs selon les tournois, il faudra donc adapter le format en conséquence.

De 2 à 6 joueurs, il faut 2 tables et le timing ne posera pas de problèmes particuliers dans les clubs accueillant les tournois.

De 7 à 12 joueurs, des formats spécifiques de tournois basés sur 3 tables seront à appliquer pour optimiser le timing. En phases de poules, si un match se termine plus tôt dans un des créneaux horaires, il faut lancer le match du créneau suivant en respectant l'ordre des matchs (de gauche à droite). Pour les formats où il y a des ¼ de finales, on lancera si possible le ou les 1<sup>ers</sup> quart(s) à la moitié du dernier match de poule encore en cours.

<b>TIMING 7 joueurs - 11 matchs - 1 poule de 3 et 1 poule de 4 (Format de D1 à 16 joueurs) - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	MATCH A1	MATCH A2	B1-B2	POULE A	4
10h30 -12h	B1-B3 ou B2-B3	MATCH A3	MATCH A4	POULE B	3
12h -13h30	B3-B1 ou B3/B2	MATCH A5			
14h - 15h30	DF 1	DF2			
15h30 -17h	FINALE				

<b>TIMING 8 joueurs - 13 matchs - 2 poules de 4 (Format Poule de D1 à 16 joueurs) - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	MATCH A1	MATCH A2	MATCH B1	POULE A	4
10h30 -12h	MATCH B2	MATCH A3	MATCH A4	POULE B	4
12h -13h30	MATCH B3	MATCH B4	MATCH A5		
14h - 15h30	MATCH B5				
15h30 -17h	DF1	DF2			
17h - 18h30	FINALE				

<b>TIMING 9 joueurs - 13 matchs - 1 poule de 3 et 3 poules de 2 - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-11h	A1-A2	B1-B2 (BEST OF 5)	C1-C2 (BEST OF 5)	POULE A	3
11h-13h	A1-A3 ou A1-A2	D1-D2 (BEST OF 5)		POULE B	2
13h30 -15h	A3-A2 ou A3-A1	1/4 1B-2C	1/4 1C-2B	POULE C	2
15h-16h30	1/4 1A-2D	1/4 1D-2A		POULE D	2
16h30-18h	DF1	DF2			
18h-19h30	FINALE				

<b>TIMING 10 joueurs - 15 matchs - 2 poules de 3 et 2 poules de 2 - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-11h	A1-A2	D1-D2	B1-B2 (BEST OF 5)	POULE A	3
11h-13h	A1-A3 ou A2-A3	D1-D3 ou D2-D3	C1-C2 (BEST OF 5)	POULE B	2
13h30 -15h	A3-A2 ou A3-A1	D3-D2 ou D3-D1	1/4 1B-2C	POULE C	2
15h-16h30	1/4 1A-2D	1/4 1D-2A	1/4 1C-2B	POULE D	3
16h30-18h	DF1	DF2			
18h-19h30	FINALE				

<b>TIMING 11 joueurs - 17 matchs - 3 poules de 3 et 1 poule de 2 - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	A1-A2	B1-B2	C1-C2	POULE A	3
10h30-12h	A1-A3 ou A2-A3	B1-B3 ou B2-B3	C1-C3 ou C2-C3	POULE B	3
12h30-14h	A3-A2 ou A3-A1	B3-B2 ou B3-B1	C3-C2 ou C3-C1	POULE C	3
14h-16h	D1-D2 (BEST OF 5)	1/4 1A-2D	1/4 1B-2C	POULE D	2
16h-17h30	1/4 1C-2B	1/4 1D-2A			
17h30-19h	DF1	DF2			
19h-20h30	FINALE				

<b>TIMING 12 joueurs - 19 matchs - 4 poules de 3 - 3 tables</b>					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	A1-A2	B1-B2	C1-C2	POULE A	3
10h30-12h	D1-D2	A1-A3 ou A2-A3	B1-B3 ou B2-B3	POULE B	3
12h30-14h	C1-C3 ou C2-C3	D1-D3 ou D2-D3	A3-A2 ou A3-A1	POULE C	3
14h-15h30	B3-B2 ou B3-B1	C3-C2 ou C3-C1	D3-D2 ou D3-D1	POULE D	3
15h30-17h30	1/4 de finales dont 1 qui peut commencer au créneau précédent si gain de temps...				
17h30-19h	DF1	DF2			
19h-20h30	FINALE				

Entre 13 et 15 joueurs, il sera trouvé une solution adaptée. Une poule commençant le samedi par exemple pour permettre de continuer et finir le tournoi sur le dimanche.

### 3. FORMAT DES MATCHS SELON LE TYPE DE POULE

#### **Poule de 2 joueurs :**

Les matchs dans les poules constituées de 2 joueurs se jouent généralement en BEST OF 5 (au meilleur des 5 frames) mais peuvent tout à fait se jouer en BEST OF 3 (au meilleur des 3 frames) si les joueurs s'entendent sur ce format réduit.

#### **Poule de 3 à 4 joueurs :**

Les matchs dans les poules constituées de 3 à 4 joueurs se jouent toujours en BEST OF 3. Pour les poules de 4 joueurs dans les divisions il est fortement conseillé d'appliquer le format de poule à 4 joueurs de la Division 1.