

CD 62 MARITIME- TOURNOI N° 4 REGIONALE 2 3Bandes



CUCQ Le 24/01/2026 à 13 H30



Distance 15 Limitation de reprises 50

Poule n° : 1		CUCQ	
R2 0,299	GUY SEBASTIEN	OUTREAU	175246K
R2 0,191	MAIRESSE CHRISTIAN	LE TOUQUET	134132Y
R2 0,14	TRIPLET EDDIE	CUCQ	145206W

Poule n° : 2		CUCQ	
R2 0,256	FLAHAUT GHISLAIN	CUCQ	159163D
R2 0,197	CARTIERE ANDRE	CUCQ	117749V
R2 0,135	BAILLARD BRUNO	OUTREAU	117726Y

Poule n° : 3		CUCQ	
R2 0,25	MOURGUES MARC	OUTREAU	127740C
R2 0,202	TRIPLET GILBERT	CUCQ	136009D
R2 0,11	FOUQUIER PAUL	OUTREAU	136454G

Poule n° : 4		CUCQ	
R2 0,242	RAMBUR FREDDY	OUTREAU	159128Q
R2 0,215	VERCRUYSE MICHEL	LE TOUQUET	133118Y
R2 0,206	MAGNIER DOMINIQUE	WIMILLE	185977Z
R2 0,205	GINIAUX PHILIPPE	WIMILLE	190467E

clubs

CUCQ

clubdebillarddecucq@gmail.com

03 21 84 50 67

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre
2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres
Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre

resp format Guy Leduc 0612581398 guyleduc310@gmail.com

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre
2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres
Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre