CD 62 MARITIME- TOURNOI N° 1 REGIONALE 1 3Bandes

CUCQ Le 14/11/26 à 13 h30

Distance 20 Limitation de reprises 60

Poule n° : 1		CUCQ	
R1 0,361	SELLIER FABRICE	OUTREAU	124485X
R1 0,269	FLAHAUT GHISLAIN	CUCQ	159163D
R1 0,26	COCHEZ PASCAL	LE TOUQUET	116585B

Poule n° : 2		CUCQ	
R1 0,353	NEIRYNCK VINCENT	OUTREAU	017386S
R1 0,281	LAMARRE REGIS	WIMILLE	158668Q
R1 0,253	SATTLER YVES MARIE	LE TOUQUET	151652P

Poule n° : 3		CUCQ	
R1 0,345	VERBREGUE SAMUEL	CALAIS	175732N
R1 0,293	VANTOMME DANIEL	WIMILLE	112741F
R2 0,236	HEMBERT ALAIN	CALAIS	142782Q

Poule n° : 4		CUCQ	
R1 0,338	CARON CHRISTIAN	CUCQ	117742O
R1 0,301	MOURGUES CHRISTIAN	OUTREAU	142790Y
R2 0,236	RAMBUR FREDDY	OUTREAU	159128Q

Poule n° : 5		CUCQ	
R1 0,328	MONTADOR CHRISTOPHE	WIMILLE	124468G
R1 0,317	TRIPLET FREDY	CUCQ	145207X
R1 0,315	FLAHAUT PHILIPPE	WIZERNES	190692Z
R1 0,311	VENDI PHILIPPE	WIMILLE	194812C
R1 0,212	DESCHARLES DENIS	OUTREAU	142787V

clubs **CUCQ** **clubdebillarddecucq@gmail.com** **03 21 84 50 67**

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre
2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres
Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre

resp format **Guy Leduc 0612581398** **guyleduc310@gmail.com**

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre
2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres
Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J3 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre