



CD 62 MARITIME- TOURNOI N° 3 REGIONALE 1 Bande

CUCQ Le 10/01/26 à 13 H30

Distance 50 Limitation de reprises 35



Poule n° : 1 CUCQ				Poule n° : 2 CUCQ			
R1 1,547	LEDUC GUY	OUTREAU	149667G	R1 1,512	NORMAND FRANCK	CUCQ	178914X
R1 0,971	COIN CLAUDE	LE TOUQUET	117751X	R1 1,109	FLORENT BERNARD	WIZERNES	016852E
R1 0,957	MARTEL MICHEL	CUCQ	131084S	R1 0,771	MERLIN CHRISTIAN	CUCQ	016887N

Poule n° : 3 CUCQ				Poule n° : 4 CUCQ			
R1 1,46	BROUTIER BERTRAND	CUCQ	101241X	R1 1,362	LEBECQ JEAN PIERRE	OUTREAU	017236Y
R1 1,125	FLAHAUT PATRICE	CALAIS	127702Q	R1 1,328	GRADELLE FRANCIS	CALAIS	016966O
R1 0,727	SELLIER FABRICE	OUTREAU	124485X	R1 1,243	CORTEYN STEPHANE	WIMILLE	112738C
				R1 1,234	TRIPLET FREDY	CUCQ	145207X

clubs

CUCQ

clubdebillarddecucq@gmail.com

03 21 84 50 67

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre

2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres

Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J5 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre

resp format

guy leduc 0612581398

guyleduc310@gmail.com

Convocation des joueurs 13h30 (8h30 le matin ou le dimanche), début des matchs 14h (9h00 le matin ou le dimanche)

Poule de 3 joueurs : T1 Tête de série arbitre les 2 autres joueurs ; T2 Perdant du T1 tête de série ; T3 gagnant du T1 tête de série ; si 2 joueurs d'un même club ils jouent le premier tour l'un contre l'autre

2 poules de 2 joueurs : T1 les deux joueurs de chaque poule se rencontrent ; T2 les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent ; Prévoir 2 arbitres

Poule de 5 joueurs : T1 match A : J1 contre J5, match B : J2 contre J4 ; T2 gagnant A conte perdant B, J3 contre gagnant de B ; T3 : J5 contre perdant A ; Prévoir 1 arbitre