

Règlement Sportif

Saison 2026-2027

Compétitions Individuelles Compétitions par Equipe

Mode de jeu : Carambole

Document établi par la commission sportive du Comité Départemental Nord Sport Billard

V-1.0 2026/07	Rédaction document – Adaptation pour nouvelle saison sportive
V-1.1 2026/..	...

NB : Les informations surlignées en jaune, correspondent aux évolutions apportées au règlement par rapport à la saison précédente.

1	Commission Sportive - Comité Départemental Nord	4
1.1	Responsable Sportif	4
1.2	Responsables « Format »	4
2	Carambole - Compétitions Individuelles	5
2.1	Saisie des résultats sportifs	5
2.2	Compétitions individuelles - Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes	5
2.3	Compétitions individuelles 5 Quilles :	6
2.4	Organisation des tournois	6
	Article 2-1 : Tournois et Calendrier	6
	Article 2-2 : Inscription aux tournois	6
	Article 2-3 : Format Compétition	7
	Article 2-3-1 : 5 Quilles	7
	Article 2-3-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes	7
	Article 2-4 : Rôle des Responsables « Format »	8
	Article 2-5 : Préparation des Tournois	8
2.5	Déroulement des tournois	9
	Article 2-6 : Discipline	9
	Article 2-7 : Déroulement des Matches de Poules	9
	Article 2-7-1 : 5 Quilles	9
	Article 2-7-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes	10
	Article 2-8 : Attribution des points de ranking	11
	Article 2-8-1 : 5 Quilles	11
	Article 2-8-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes	12
2.6	Cas particuliers des catégories avec peu de compétiteurs	14
2.6.1	Déroulement des compétitions en poule unique	14
2.6.2	Classement	14
2.6.3	Calendrier suivant le nombre de joueurs	14
2.7	Finale Départementale Nord	15
	Article 2-9 : Qualification pour la finale CD59	15
	Article 2-10 : Déroulement Finale CD59	15
	Article 2-10-1 : 5 Quilles	15
	Article 2-10-2 : Libre, Cadre, 1 Bande et 3 Bandes	15
3	Carambole - Les Compétitions par Equipes	17
3.1	Les Compétitions	17
3.1.1	Compétitions par équipes	17
3.2	Disposition communes	17
	Article 3-1 : Formule Championnat	17
	Article 3-2 : Inscription équipes	18
	Article 3-3 : Déroulement des rencontres	18
	Article 3-4 : Discipline, Réserves ou Réclamations	18
	Article 3-5 : Résultats	18
	Article 3-6 : Classement	18
3.3	Divisions Départementales Jeux de Série	19
	Article 3-7 : Composition Equipe	19
	Article 3-8 : Points de Match	19
3.3.1	Division Départementale - Jeux de Série	19

Article 3-25 : Joueurs qualifiables.....	19
3.3.2 Division Départementale - Triathlon.....	19
Article 3-13 : Joueurs qualifiables.....	19
3.4 Division 3 Bandes.....	20
Article 3-15 : Composition Equipe.....	20
Article 3-16 : Joueurs qualifiables et Handicaps.....	20
3.5 Division Vétérans.....	21
Article 3-17 : Préambule.....	21
Article 3-18 : Composition Equipe.....	21
Article 3-19 : Mode de Jeu et Handicaps.....	21
Article 3-20 : Engagement des équipes.....	22
Article 3-22 : Organisation d'une rencontre.....	22
Article 3-23 : Organisation de la finale CD59.....	22
4 ANNEXES.....	23
4.1 Calendrier compétitions individuelles CD59 - Finales CD59 & Ligue.....	23
4.2 Calendrier compétitions par équipes – CD59 (Saison 2026-2027).....	24
Vétérans.....	24
D-JDS.....	24
D-Triathlon.....	24
D-3 Bandes.....	24
4.3 Calendrier équipes F1/F2/F3/F4 JDS/3B & D2 5Q– Phase Ligue.....	25
4.4 Tours de jeu des compétitions individuelles en poule unique.....	26
Poule de 9 joueurs :.....	26
Poule de 8 joueurs :.....	26
Poule de 7 joueurs :.....	27
Poule de 6 joueurs :.....	27
Poule de 5 joueurs :.....	27
Poule de 4 joueurs :.....	28
Poule de 3 joueurs :.....	28

1 Commission Sportive - Comité Départemental Nord

NB : Tout point non prévu par le présent règlement sera du ressort de la Commission Sportive du CD 59.

1.1 Responsable Sportif

Le président du CD59 assure le rôle de responsable sportif du département.

1.2 Responsables « Format »

Ci-dessous, les responsables 'Format' (mode de jeu Carambole) pour la saison 2026-2027.

Format	Responsable	Email	Téléphone
Caramb. Libre	Emmanuel Taffin	emmanuel.taffin@orange.fr	06.10.73.70.58
Caramb. Cadre	Daniel Lévêque	daniellvq77@gmail.com	06.63.58.93.61
Caramb. Bande	Antoine Bellens	antoine.bellens@orange.fr	06.05.43.16.21
Caramb. 3Bandes R N	Martine Florentin & Antoine Bellens	florentin.martine@gmail.com antoine.bellens@orange.fr	06.46.08.26.13 06.05.43.16.21
Caramb. Féminines	Patrick Caulier	patrick.caulier72@gmail.com	06.40.32.56.05
Caramb. Jeunes	Patrick Caulier	patrick.caulier72@gmail.com	06.40.32.56.05
Caramb. 5Quilles	Dominique Dereuddre	dereuddre.dominique@orange.fr	06.05.12.34.20
Caramb. Equipes	Jacques Le Gohebel	jacques@legohebel.com	06.47.94.61.59

Rappel Responsables 'Format' de la Ligue

Format	Responsable	Email	Téléphone
Caramb. Libre	Patrick Moley	patmolbil@gmail.com	07.50.40.73.40
Caramb. Cadre	André Ottevaere	a.ottevaere@hotmail.fr	06.16.15.36.55
Caramb. Bande	Emmanuel Taffin	emmanuel.taffin@orange.fr	06.10.73.70.58
Caramb. 3 Bandes	André Ottevaere	a.ottevaere@hotmail.fr	06.16.15.36.55
Caramb. Dames	Denis Hornain	denis.hornain@orange.fr	06.79.83.43.97
Caramb. Jeunes	Denis Hornain	denis.hornain@orange.fr	06.79.83.43.97
Caramb. 5 Quilles	Jean René Parent	jeanrene.parent@gmail.com	06.27.13.38.51
Caramb. Equipes FFB			
JDS F2/F3/F4	Jean Paul Boudoux	jpbillard@orange.fr	06.72.66.72.33
3B F3/F4 -Biathlon	Jacques Le Gohebel	jacques@legohebel.com	06.47.94.61.59
5Q D2	Jean René Parent	jeanrene.parent@gmail.com	06.27.13.38.51
Critérium Régional	Jean Paul Boudoux	jpbillard@orange.fr	06.72.66.72.33

2 Carambole - Compétitions Individuelles

2.1 Saisie des résultats sportifs

Le site de saisie des résultats sportifs www.ffbsportif.com a été remplacé par un nouvel outil, dont la mise en place a été progressive durant la saison 2021/2022.

Tous les résultats des compétitions individuelles et par équipes doivent être saisis sur le nouveau site fédéral de gestion des licences qui comporte une rubrique compétition :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.5a8be83e40351471a63c1856ddc03102deeb>

Des tutoriels sont disponibles sur le site de la FFB, ainsi que sur le site de la Ligue :

- Onglet Carambole – Section CD59 pour les compétitions individuelles
- Onglet Carambole – Section « CF équipes de club » pour les éliminatoires CDF 3B et JDS

A partir de la saison 2026-2027, on peut saisir les résultats des compétitions « 5quilles » sur E2I

2.2 Compétitions individuelles - Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes

A partir de la saison 2026-2027 :

Les catégories N1 aux jeux de série « Libre/Bande/Cadre » sont gérées par la CNC : compétition par zone géographique, 3 journées de compétition par mode de jeu, pour déterminer la qualification en championnat de France.

Les catégories N1 au « 3bandes » continuent d'être gérées par les Ligues, avec un palier supplémentaire par zone géographique, pour la qualification en championnat de France.

Les compétitions individuelles, Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes, du CD59 se déroulent sous forme de tournois, qualificatifs pour la phase finale. Un classement ('ranking') est établi à l'issue de chaque tournoi.

Le nombre de tournois est établi en début de saison (diffusion fin août), en fonction du calendrier FFB et des événements sportifs prévus dans le CD (tournois nationaux, finales France).

Pour la saison 2026-2027, il est prévu jusqu'à 4 tournois. Les 3 meilleurs résultats sont comptabilisés dans le ranking final

A l'issue de la phase qualificative, les meilleurs joueurs sont qualifiés pour la finale départementale :

- Pour les catégories « dézonées » : les premiers joueurs du ranking
- Pour les catégories « zonées » : les premiers des zones Flandre et Opale, puis les joueurs suivants du classement global (sans tenir compte de la zone de compétition)

Le nombre de qualifiés pour la finale départementale est fonction du nombre de joueurs ayant participé à au moins 2 tournois, dans chaque catégorie et mode de jeu :

- nb joueurs ≤ 12 3 joueurs qualifiés pour la finale
- $12 < \text{nb joueurs} \leq 24$ 6 joueurs qualifiés pour la phase finale
- Nb joueurs > 24 9 joueurs qualifiés pour la phase finale

Suivant le nombre de joueurs qualifiés, la finale départementale se déroule sous la forme :

- 3 joueurs : poule unique avec inter arbitrage (celui qui ne joue pas arbitre) → 3 tours de jeu
- 6 joueurs : répartis en poules de 3 joueurs : 3 tours de jeu (le matin) inter arbitrage (celui qui ne joue pas arbitre), puis ½ finales (1^{er} poule A – 2^{ème} poule B, et 1^{er} poule B – 2^{ème} poule A), les joueurs éliminés (phase poule) arbitrent les ½ finales, puis finale avec arbitrage par perdants des ½ finales

- 9 joueurs répartis en 3 poules de 3 joueurs : 3 tours de jeu (le matin) inter arbitrage (celui qui ne joue pas arbitre), qualification des 1^{er} de poule et du meilleur 2^{ème} (pts_classt/pts_matches /moyenne/série) qui sont reclassés pour les ½ finales (Joueur 1 – Joueur 4 & Joueur 2 – Joueur 3), les joueurs éliminés (phase poule) arbitrent les ½ finales, puis finale avec arbitrage par perdants des ½ finales

Le club organisateur peut, à sa convenance, fournir l'arbitrage

Le champion départemental est qualifié pour la finale Ligue (finale à 5 joueurs, 1 par CD)

2.3 Compétitions individuelles 5 Quilles :

Les compétitions individuelles, 5 Quilles, du CD59 se déroulent sous forme de tournois, qualificatifs pour la phase finale. Un classement ('ranking') est établi à l'issue de chaque tournoi. Le nombre de tournois est établi en début de saison (diffusion fin août), en fonction du calendrier FFB et des événements sportifs prévus dans le CD (tournois nationaux, finales France).

Pour la saison 2026-2027, il est prévu 4 tournois, les 3 meilleurs résultats sont comptabilisés dans le ranking final.

Les 6 premiers sont qualifiés pour la finale CD59.

Les champions départementaux (N & R) se qualifient pour la finale Ligue (finale à 5 joueurs, 1 par CD)

2.4 Organisation des tournois

Article 2-1 : Tournois et Calendrier

En début de saison, il est fixé **3 ou 4 tournois** suivant les catégories et mode de jeu.

Les mêmes modes de jeu se dérouleront par défaut les mêmes jours.

Pour la saison 2026-2027, pour chaque catégorie et mode de jeu, un tournoi pourra être proposé un dimanche (les autres se dérouleront le samedi), afin de libérer des dates pour les formations, les compétitions jeunes, ...

En début de saison, **la commission sportive met en place un calendrier des tournois, et définit les clubs prévus pour recevoir ces compétitions.**

Les tournois sont successivement répartis dans les différentes zones géographiques, afin d'équilibrer les déplacements des joueurs.

Il sera également prévu des clubs susceptibles de recevoir des poules « hors zone », pour permettre un déroulement correct des tournois, en cas d'évènement particulier.

Article 2-2 : Inscription aux tournois

Les inscriptions toutes catégories (Nationales et Régionales) se font en ligne, tournoi par tournoi, sur le site de la Ligue **www.hdf-billard.fr**.

Les inscriptions sont **ouvertes 30 jours avant le début du tournoi** et closes 13 jours avant la date du tournoi (clôture le dimanche soir minuit).

La participation d'un joueur à une compétition (organisée par le CD59) dans une catégorie immédiatement supérieure à celle de sa classification ne pourra se faire que dans le respect de l'article « 7.1.03 - Joueurs participants » du code sportif FFB.

Attention : Tout joueur, répertorié dans le classement national FFB, qui s'engage à une compétition, pour un premier tournoi, dans une catégorie d'un mode de jeu, devra obligatoirement poursuivre la compétition de ce mode de jeu (tournois suivants) dans la même catégorie.

Cadre R1 - Information FFB 2026 :

Les joueurs doivent être classés R1 au Cadre (moy. ≥ 2 et < 4.5), ou au minimum R2 à la Partie Libre.

Article 2-3 : Format Compétition

Article 2-3-1 : 5 Quilles

Toutes les rencontres (poules « qualification », « classement » et « phases finale ») se déroulent en 1 set gagnant de 100 pts pour le R1, et 1 set gagnant de 120 pts pour le N1.

Article 2-3-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes

Les matchs se jouent en **distance réduite, si elle existe dans code sportif FFB, sinon en distance normale et avec limitation de reprises.**

Les poules se déroulent en mode dézonée : tous les joueurs sont regroupés en une seule compétition, qui engendre un classement unique.

Les compétitions dans les catégories régionales les plus basses, se dérouleront sur 2 zones géographiques :

- Zone 1 : Opale
- Zone 2 : Flandre et Sambre-Escout, avec un classement par zone.

Mode de Jeu	Format	Dist. Jouée en tournoi	Max. Reprises	Dézoné ou par zone	Dist. normale jouée /pour les poules uniques /pour les finales CD
LIBRE N1	3.10m	200 GC	20	Dézoné	250 GC
LIBRE N2	3.10m	150 GC	20	Dézoné	180 GC
LIBRE N3	1/2 format	150 GC	25	Dézoné	150 GC
LIBRE R1	1/2 format	120 PC	30	Dézoné	120 PC
LIBRE R2	1/2 format	80 PC	35	Dézoné	80 PC
LIBRE R3	1/2 format	60 PC	45	Par zone	60 PC
LIBRE R4	1/2 format	40 PC	45	Par zone	40 PC
CADRE N1	3.10m	150	15	Dézoné	200
CADRE N2	3.10m	100	20	Dézoné	120
CADRE N3	1/2 format	100	25	Dézoné	120
CADRE R1	1/2 format	60	25	Dézoné	80
BANDE N1	3.10m	80	30	Dézoné	100
BANDE N2	3.10m	60	30	Dézoné	80
BANDE N3	1/2 format	60	35	Dézoné	60
BANDE R1	1/2 format	50	45	Par zone	50
BANDE R2	1/2 format	30	45	Par zone	30
3 BANDES N1	3.10m	30	45	Dézoné	35
3 BANDES N2	3.10m	25	50	Dézoné	30
3 BANDES N3	1/2 format	20	50	Dézoné	25
3 BANDES R1	1/2 format	15	50	Dézoné	20
3 BANDES R2	1/2 format	12	50	Dézoné	15

Article 2-4 : Rôle des Responsables « Format »

Les responsables « Format » :

- Vérifient que les joueurs inscrits sont bien licenciés sur le site de la FFB pour la saison en cours
- Organisent les Poules des Tournois
 - o NB : A l'issue de la période d'inscription sur le site de la Ligue, si les poules sont complètes, il n'y aura plus aucune inscription acceptée. Sinon le responsable Format peut solliciter les clubs pour compléter les poules.
- Organisent les Poules des éventuelles « demi-finales » qualificatives pour la finale CD59.
- Organisent les Finales CD Nord (Convocations Joueurs, Bordereaux Engagement pour Finale Ligue).
- Sont chargés de la transmission, des informations concernant les tournois et finales CD59 :
 - o Par e-mail, aux clubs organisateurs
 - o Aux joueurs, **par diffusion sur le site de la Ligue**
- Diffusent les convocations et les résultats sur le site de la Ligue
- Veillent à l'inscription des résultats (présence et validité) sur le site de saisie de la FFB.

Article 2-5 : Préparation des Tournois

Les poules sont établies :

- Pour le 1^{er} tournoi :
 - o En fonction du premier ranking basé sur la moyenne de la **classification** de la dernière saison connue.
 - o En respectant le principe du Serpentin.
- Pour les tournois suivants :
 - o En fonction du dernier classement général (ranking) de la compétition enregistrée par le Comité Départemental Nord (points ranking + matchs, moyenne, meilleure série).
Si un joueur est non répertorié dans ranking → pts ranking + matchs = 0, moyenne = dernière saison connue.
 - o En respectant le principe du Serpentin.
- De façon à remplir les clubs, dans l'ordre établi au calendrier élaboré en début de saison

Pour les compétitions « dézonées » :

- De façon à limiter les déplacements excessifs, une poule de tournoi, qui ne comporterait pas de joueur licencié en club dans la zone prévue pour recevoir la compétition, pourra être déplacée dans la zone offrant un plus faible déplacement. Dans ce cas, les joueurs concernés, après s'être tous concertés, et en accord avec le club initialement prévu, peuvent proposer au responsable « format », un autre club (après avoir obtenu son accord) pour la réception de cette poule. La demande devra être transmise par email, avec copie des accords des joueurs et clubs concernés.

Pour toutes les compétitions :

- Les tournois sont répartis équitablement en début de saison dans les différents clubs du département (les clubs s'organisent en conséquence et prévoient, une permanence club et une direction de jeu – éventuellement de l'arbitrage). En conséquence, le club positionné en n°1 pour la réception d'une compétition, aura la garantie de recevoir la compétition. En fonction du nombre de joueurs engagés, les poules complémentaires sont réparties dans les clubs n°2, n°3, ...

2.5 Déroulement des tournois

Article 2-6 : Discipline

Les joueurs doivent être en tenue réglementaire (« Article 6.1.05 – Tenue sportive » du code sportif FFB) :

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon (Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs).
- Pantalon de ville de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits.
- Chaussures fermées de couleur unie.

Le directeur de jeu peut refuser la participation à la compétition d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus, ou considérée comme offensante.

Les joueurs doivent se présenter à l'heure de convocation dans les clubs, soit le samedi à 14h00, soit le dimanche à 8h30. Si un joueur est absent à l'heure du début de match (14h30 le samedi, 9h00 le dimanche), et sauf cas de force majeure, le directeur de jeu est habilité à l'exclure.

Les compétitions au mode de jeu « 5 quilles » se déroulent sur la journée, donc convocation à 8h30.

Les forfaits seront traités comme prévu au Code de Discipline, par délégation au Responsable « Format » concerné.

- Lors d'un forfait, le joueur concerné se doit de prévenir le club où se déroule la compétition d'une part, et le responsable format concerné d'autre part.
- Si la déclaration n'est pas faite dans le délai prévu, la Commission de discipline CD59 sera saisie pour tout forfait sans motif médical.

Article 2-7 : Déroulement des Matches de Poules

Les clubs qui reçoivent des compétitions se doivent d'accueillir les joueurs dans les meilleures conditions. A minima, un Directeur de Jeu encadrera la compétition.

L'attribution du n° d'ordre des tapis est faite par le Directeur de Jeu exclusivement.

Les joueurs doivent présenter leur licence, ou une pièce justificative d'identité, au Directeur de Jeu.

Le directeur de jeu exécute les poules formées par le responsable format, il saisit obligatoirement les résultats sur le site fédéral et transmet un exemplaire des feuilles de match (et non la copie d'écran saisie sur le site) par mail au responsable format le plus rapidement suite au déroulement de la rencontre.

Article 2-7-1 : 5 Quilles

Un tournoi se déroule sur une journée en non-stop, dans un club, occupation de tous les billards disponibles.

Utilisation du format 3,10m dès que possible pour la catégorie N1.

Utilisation du format 2,80m et/ou 2,60m pour la catégorie R1.

Par défaut, les poules qualificatives sont composées de 3 joueurs (complétées par une ou deux poules de deux joueurs, lorsque le nombre d'inscrits n'est pas un multiple de trois).

Poule de 3 :

1^{er} tour : Le joueur 2 de la poule rencontre le joueur 3 de la poule.

2^{ème} tour : Le joueur 1 de la poule rencontre le joueur 3 de la poule.

3^{ème} tour : Le joueur 1 de la poule rencontre le joueur 2 de la poule.

Si 2 joueurs appartiennent au même club, alors ils se rencontrent obligatoirement au 1^{er} tour.

Inter-arbitrage (cf. Article 6.1.01 du Code Sportif FFB) : Le joueur qui ne joue pas arbitre. Il peut être remplacé par un volontaire.

Poule de 2 :

Les joueurs se rencontrent 2 fois. Arbitrage assuré par le club organisateur, si la poule est initialement planifiée. Sinon arbitrage assuré dans la mesure du possible par le club, en dernier recours par auto-arbitrage : arbitrage assuré par adversaire du match en cours (Article 6.1.01 du Code Sportif FFB).

A l'issue de la phase de poule, on procède à un reclassement en fonction du nombre de compétiteurs, pour déterminer les joueurs qualifiés pour la phase finale du tournoi :

- < 10 : 4 qualifiés : 1/2 finale directement
- < 20 : 8 qualifiés : 1/4 finale, 1/2 finale et finale
- > 19 : 16 qualifiés : 1/8 finale, reclassement des 8èmes, 1/4 finale, 1/2 finale et finale

Ordre des matchs après reclassement :

- 1/8 finale : 1-16, 2-15, 3-14, 4-13, 5-12, 6-11, 7-10, 8-9
- ¼ finale : M1 : 1-8, M2 : 4-5, M3 : 2-7, M4 : 3-6
- ½ finale :
 - o Si ¼ finale avant : M5 : Vainqueurs M1 et M2, & M6 : Vainqueurs M3 et M4
 - o Si ½ finale directe : M5 : 1-4, M6 : 2-3
- Finale : M7 = Vainqueurs M5 et M6

~~Une consolante est proposée aux joueurs éliminés des poules, matchs en 1 set de 100pts.~~

~~Constitution des poules avec les joueurs volontaires, ½ finale, Finale.~~

~~Si le timing ne permet pas d'effectuer toutes les phases de la consolante, les 1er et 2ème de la consolante sont déterminés par reclassement (même méthode que pour la phase de qualification en poules) au moment de l'arrêt des matchs.~~

Mise en place d'un tournoi de classement :

Tous les joueurs non qualifiés pour la phase finale du tournoi se rencontrent dans un tournoi de classement (qui remplace la consolante).

Constitution des poules avec les joueurs concernés (poules de 3 joueurs complétées par une ou deux poules de deux joueurs, lorsque le nombre total n'est pas un multiple de trois).

Puis ½ Finale et Finale, si la disponibilité en temps le permet et que le tournoi principal n'est pas terminé.

NB : Cette évolution présente l'avantage, de valoriser la participation des joueurs jusqu'au dernier match, de permettre un reclassement plus équitable de l'ensemble des compétiteurs, d'influencer la composition des poules du tournoi suivant, selon le principe du serpent. Enfin, les victoires obtenues lors de cette phase sont désormais prises en compte dans le classement général. ce qui améliore le départage des joueurs en cas d'égalité de points au classement des tournois.

Article 2-7-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes

Poule de 3 :

1^{er} tour : Le joueur 2 de la poule rencontre le joueur 3 de la poule.

2^{ème} tour : Le joueur 1 de la poule rencontre le perdant du 1^{er} tour

3^{ème} tour : Le joueur 1 de la poule rencontre le gagnant du 1^{er} tour

Si 2 joueurs appartiennent au même club, alors ils se rencontrent obligatoirement au 1^{er} tour.

Inter-arbitrage (cf. Article 6.1.01 du Code Sportif FFB) : Le joueur qui ne joue pas arbitre. Il peut être remplacé par un volontaire.

Poule de 2 :

Les joueurs se rencontrent 2 fois. Arbitrage assuré par le club organisateur, si la poule est initialement planifiée. Sinon arbitrage assuré dans la mesure du possible par le club, en dernier recours par auto-arbitrage : arbitrage assuré par adversaire du match en cours (Article 6.1.01 du Code Sportif FFB).

2 Poules de 2 (fusionnées en 1 poule de 4) :

Les joueurs se rencontrent 2 fois

1^{er} tour : Les joueurs d'une même poule se rencontrent.

2^{ème} tour : Les 2 gagnants se rencontrent sur le billard 1. Les 2 perdants se rencontrent sur le billard 2.

Pour déterminer le 2^{ème} tour, en cas d'égalité au 1^{er} tour, les joueurs sont départagés à la série, puis à celui qui a commencé la partie (bille blanche).

Arbitrage assuré par le club organisateur, si les 2 poules de 2 sont initialement planifiées. Sinon l'arbitrage sera assuré dans la mesure du possible par le club, en dernier recours par auto-arbitrage : arbitrage assuré par adversaire du match en cours (Article 6.1.01 du Code Sportif FFB).

Poule de 5 :

Elle peut être mise en place par le responsable « Format » afin d'éviter le déroulement d'une « poule unique de 2 joueurs »

- On choisit la poule de 3 la plus proche en classement de la poule de 2
- On reclasse les joueurs des 2 poules en une poule de 5 en fonction du ranking (pour les tournois 2 et 3) ou de la moyenne initiale de la classification de début de saison (pour le 1^{er} tournoi)
- Si des matchs ont déjà commencé, les poules initiales ne sont pas remises en cause

1^{er} tour : Match A : Joueur 1 contre Joueur 5

Match B : Joueur 2 contre Joueur 4

2^{ème} tour : Joueur 3 contre Gagnant Match B

Gagnant Match A contre Perdant Match B

3^{ème} tour : Joueur 3 contre Perdant match A

Pour déterminer le 2^{ème} tour, en cas d'égalité au 1^{er} tour, les joueurs sont départagés à la série, puis à celui qui a commencé la partie (bille blanche).

Arbitrage pour les 2 premiers tours, par le joueur ne jouant pas (inter-arbitrage), et par un arbitre du club (Un joueur devant arbitrer peut se faire remplacer par un volontaire)

Arbitrage pour le 3^{ème} tour : Un des 3 joueurs ne jouant pas, ou un volontaire.

Article 2-8 : Attribution des points de ranking

Article 2-8-1 : 5 Quilles

Le classement final est établi par :

- Points de tournoi, Points de match, Points de sets, Moyenne générale, Moyenne particulière

Les premières places sont attribuées aux joueurs du tournoi principal, les places suivantes sont attribuées aux joueurs du tournoi de classement (Ce tournoi de classement fait l'objet d'un reclassement complet qui vient prendre la suite du classement des qualifiés de la poule finale : l'entièreté des matchs joués en tournoi sont pris en compte).

Attribution des points

Pts de tournoi :

Classement	Nb Points	Classement	Nb Points
1^{er}	14	Perdants 1/2 finale	8
2^{ème}	10	Perdants 1/4 finale	6
9^{ème} au 16^{ème}	4	17^{ème} au 24^{ème}	2
25^{ème} au 32^{ème}	1	33^{ème} et au delà	0

~~Vainqueur et 2^{ème} de la consolante : 1 pt aux points obtenus par le classement du tournoi~~

~~Pts de matchs : 2 pts par match gagné + 1 pt de bonus au vainqueur de poule~~

Attribution des points (de ranking) au tournoi 5 quilles

L'entièreté des matchs joués en tournoi – Qualification / Tournoi principal / Tournoi classement - sont pris en compte.

Classement	Nb joueurs < 10	10 <= Nb joueurs < 20	Nb joueurs > 19
1 ^{er}	16	16	16
2 ^{ème}	13	13	13
3 ^{ème}	11	11	11
4 ^{ème}	11	11	11
5 ^{ème}	9	9	9
6 ^{ème}		9	9
7 ^{ème}		9	9
8 ^{ème}		9	9
9 ^{ème}		6	6
10 ^{ème}		6	6
11 ^{ème}		6	6
12 ^{ème}		6	6
13 ^{ème}		6	6
14 ^{ème}		6	6
15 ^{ème}		6	6
16 ^{ème}		6	6
17 ^{ème} et suivant		6	6

Attribution des points pour les joueurs classés via le tournoi principal (suite tournoi qualification)

Attribution des points pour les joueurs classés en cumulant poule de qualification et tournoi de classement

Joueur qui abandonne la compétition : 1 point de ranking

Joueur forfait : 0 point de ranking

Article 2-8-2 : Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes

En cas d'abandon en court de partie : 0 point de ranking.

La formule favorise les joueurs ayant gagné le plus de matchs, ou ayant les meilleures moyennes en cas d'égalité.

Quel que soit le nombre de joueur dans une poule :

- Attribution des points de tournoi :

1er de poule	Dernier de poule	Autres joueurs de la poule
4 Points	2 Points	3 Points

- Attribution des points de match :

Match gagné	Match nul	Match perdu
2 points	1 point	0 points

Le Classement Général est établi, en fonction de :

- Somme des points de ranking (somme des points de tournoi et des points de match)
 - o Moyenne générale
 - Meilleure série réalisée

Exemple : Poule de 3 joueurs

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	2	0	0	4	4	8
2	1	0	1	2	3	5
3	0	0	2	0	2	2

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	1	0	1	2	4	6
2	1	0	1	2	3	5
3	1	0	1	2	2	4

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	2	0	0	4	4	8
2	0	1	1	1	3	4
3	0	1	1	1	2	3

Exemple : Poule de 4 joueurs

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	2	0	0	4	4	8
2	1	0	1	2	3	5
3	1	0	1	2	3	5
4	0	0	2	0	2	2

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	1	1	0	3	4	7
2	1	1	0	3	3	6
3	1	0	1	2	3	5
4	0	0	2	0	2	2

Exemple : Poule de 5 joueurs

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	2	0	0	4	4	8
2	2	0	0	4	3	7
3	1	0	1	2	3	5
4	0	0	2	0	3	3
5	0	0	2	0	2	2

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	1	0	1	2	4	6
2	1	0	1	2	3	5
3	1	0	1	2	3	5
4	1	0	1	2	3	5
5	1	0	1	2	2	4

Classt Poule	Gagné	Nul	Perdu	Pts Match	Pts Tournoi	Pts ranking
1	2	0	0	4	4	8
2	1	0	1	2	3	5
3	1	0	1	2	3	5
4	1	0	1	2	3	5
5	0	0	2	0	2	2

2.6 Cas particuliers des catégories avec peu de compétiteurs

Par défaut, les compétitions individuelles, Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes, du CD59 se déroulent sous forme de tournois, qualificatifs pour la phase finale. Un classement ('ranking') est établi à l'issue de chaque tournoi. Dans certaines catégories (Partie Libre N2/N3/R1, Cadre N2, Bande N2 & 3 Bandes N1), peu de joueurs sont engagés. La formule actuelle, sur plusieurs tournois, avec mise en place des poules suivant le serpent, ne permet pas de diversifier les rencontres, et certains joueurs peuvent se rencontrer à chaque tournoi.

A partir de la saison 2022-2023 : Mise en place d'une compétition sous forme de poule unique (jusqu'à 9 joueurs), dans laquelle tous les joueurs se rencontrent sur plusieurs journées.

Pour ces catégories, les joueurs s'inscrivent en compétition en début de saison, sur le site de la Ligue (date butoir fixée au dimanche 13 septembre 2026 pour le mode de jeu au 3 Bandes, dimanche 20 septembre 2026 pour les autres modes de jeu, afin de démarrer les compétitions le plus tôt possible).

☒ Impossible de s'inscrire ultérieurement.

☒ Jusqu'à 9 joueurs engagés dans la compétition, alors une compétition sous forme de poule unique est mise en place.

☒ Si 10 joueurs ou plus, alors on reste sur la formule actuelle de 4 (ou 3) tournois, les joueurs inscrits étant automatiquement pris en compte pour le 1^{er} tournoi du mode de jeu (inutile de se réinscrire).

2.6.1 Déroulement des compétitions en poule unique

A partir de la saison 2026-2027 : Les rencontres en poule unique se jouent en distance normale (comme pour la phase finale départementale)

Pour les poules de 7 à 9 joueurs, chaque joueur rencontre 1 fois les autres joueurs de la poule.

Pour les poules de 3 à 6 joueurs, chaque joueur rencontre 2 fois les autres joueurs de la poule.

Les rencontres se déroulent aux dates prévues initialement pour les tournois (jusqu'à 3 samedis et 1 dimanche).

La planification des journées et l'ordre des rencontres seront diffusés à l'issue de la période d'inscription. Les joueurs prendront les dispositions nécessaires pour être disponibles pour les journées de compétition. En cas de forfait d'un joueur sur une journée, les rencontres seront perdues, et les points de match attribués aux autres joueurs concernés par les rencontres. En cas de forfait sur plus de 50% des matchs d'une compétition, toutes les rencontres concernant le joueur seront annulées du classement.

Lors des journées de compétition, chaque joueur joue au moins 2 rencontres. Dans la mesure du possible, sous forme de rencontres entre 3 joueurs, afin d'assurer l'inter-arbitrage.

En fonction du nombre d'engagés dans la compétition et afin que chaque joueur puisse rencontrer les autres joueurs, il arrivera que des rencontres ne puissent se jouer en inter-arbitrage. Compte tenu que le calendrier sera connu dès le mois d'octobre, les clubs qui reçoivent les compétitions mettront à disposition des arbitres (comme dans la formule initiale, pour les poules de 2 joueurs). A titre exceptionnel il faut appliquer l'auto-arbitrage.

2.6.2 Classement

Le club premier du classement, à l'issue de la compétition, est déclaré champion départemental.

Après chaque journée, un classement intermédiaire sera mis à jour sur le site de la Ligue, il sera identique au classement E2I/FFB (Attribution points de match : 2 points par match gagné, 1 point par match nul & 0 point par match perdu). Classement établi suivant le total de points marqués, puis la moyenne, puis la meilleure série.

~~Les 3 premiers du ranking jouent la finale départementale.~~

2.6.3 Calendrier suivant le nombre de joueurs

Il est décrit en annexe [Tours de jeu des compétitions individuelles en poule unique](#)

2.7 Finale Départementale Nord

Article 2-9 : Qualification pour la finale CD59

Un classement ('ranking') est établi à l'issue des tournois qualificatifs :

- Si 3 tournois planifiés dans la catégorie : tous les résultats seront retenus
- Si 4 tournois planifiés dans la catégorie : les résultats des 3 meilleurs tournois seront retenus
-

Ce classement est établi en cumulant les points de ranking (pts de tournoi + pts de match) acquis par les joueurs dans les tournois qualificatifs retenus. En cas d'égalité, les joueurs sont départagés par la moyenne, puis la meilleure série.

NB : Pour la formule poule unique décrite dans le chapitre Cas particuliers des catégories avec peu de compétiteurs, le joueur, qui termine premier du classement à l'issue de la compétition, est déclaré champion départemental (pas de finale compte tenu de la formule de type championnat).

Article 2-10 : Déroulement Finale CD59

Par défaut, les finales CD59 se déroulent le dimanche.

Convocation des joueurs à 8h30 (échauffement).

Début des matchs à 9h00

Exceptionnellement des finales peuvent être planifiées le samedi (dans ce cas particulier, les finales à 3 joueurs se dérouleront le samedi après-midi)

Le club qui reçoit la compétition prévoit, à minima, un directeur de jeu (+ des arbitres et marqueurs par billard et par tour de jeu, à la convenance du club).

La désignation des billards est effectuée par le directeur de jeu, avant le 1^{er} tour.

Article 2-10-1 : 5 Quilles

Finale à 6 joueurs :

- poules de 3 joueurs → 3 tours de jeu
 - o 1^{er} tour : Les joueurs 2 et 3 se rencontrent
 - o 2^{ème} tour : Le perdant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1
 - o 3^{ème} tour : Le gagnant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1
- ½ finales
 - o 1^{er} poule A - 2^{ème} poule B, et 1^{er} poule B - 2^{ème} poule A
- finale
- places 3-4 et 5-6 : facultatives, selon la volonté des joueurs.

Les matchs de la phase qualificative (poules) se déroulent, en **2 sets gagnants 60 pts**.

Les matchs de la phase finale (½ finales et finales en élimination directe) se déroulent en **3 sets gagnants de 60 pts pour la finale N1, et 2 sets gagnants de 60 pts pour la finale R1**

Article 2-10-2 : Libre, Cadre, 1 Bande et 3 Bandes

Finale à 6 ou 9 joueurs :

- poules de 3 joueurs, avec inter arbitrage (celui qui ne joue pas arbitre, *il peut être remplacé par un volontaire.*) → 3 tours de jeu
 - o 1^{er} tour : Les joueurs 2 et 3 se rencontrent
 - o 2^{ème} tour : Le perdant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1
 - o 3^{ème} tour : Le gagnant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1

- ½ finales
 - si finale à 6 joueurs
 - 1er poule A - 2ème poule B, et 1er poule B - 2ème poule A
 - si finale à 9 joueurs
 - les 3 premiers de poules et le meilleur second (pts classt/pts matchs/moyenne/série)
 - reclassement des 4 joueurs qualifiés
 - les 3 premiers suivant la moyenne
 - le meilleur second prend la 4^{ème} place
 - les joueurs éliminés (phase de poule) arbitrent les ½ finales
- finale
 - arbitrage par les perdants des ½ finales

~~Les matchs de poule se déroulent, en distance réduite (si elle existe dans code sportif FFB sinon distance normale), sans limitation de reprises (sauf si spécifié dans le code sportif de la FFB).~~

Les matchs des poules, ½ finales et finales se déroulent, en **distance normale, sans limitation de reprises** (sauf si spécifié dans le code sportif de la FFB).

Finale à 3 joueurs :

Chaque joueur rencontre les 2 autres joueurs, suivant le mécanisme (*article 6.2.09 du code sportif fédéral*) des tours de jeu suivant :

- 1^{er} tour : Les joueurs 2 et 3 se rencontrent
 - Si 2 joueurs appartiennent au même club, alors ils se rencontrent au 1^{er} tour
- 2^{ème} tour : Le perdant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1
- 3^{ème} tour : Le gagnant du 1^{er} match rencontre le joueur n°1

Les matchs se déroulent, **en distance normale, sans limitation de reprises** (sauf si spécifié dans le code sportif de la FFB).

Le gagnant est déclaré « Champion CD59 ». Il est qualifié pour la finale Ligue, durant laquelle il rencontrera les champions des 4 autres finales départementales.

3 Carambole - Les Compétitions par Equipes

3.1 Les Compétitions

3.1.1 Compétitions par équipes

Les championnats par équipes se déroulent sous plusieurs formats :

- Triathlon : Une équipe est composée de plusieurs joueurs, dans des modes de jeu différents
- Mode de jeu unique : Compétition par équipe de joueurs, dans le même mode de jeu (Libre ou 3 Bandes)

Dans les différents championnats proposés, les rencontres se jouent par handicap.

3.2 Disposition communes

Article 3-1 : Formule Championnat

En fonction du type de compétition par équipe, du nombre d'équipes inscrites en début de saison et des disponibilités du calendrier, le championnat de déroulera :

- Entre 2 équipes :
 - o en rencontre aller simple (chaque équipe recevra la moitié des autres équipes, et se déplacera chez l'autre moitié)
 - o en 2 rencontres : aller, puis retour, sur 2 journées distinctes
 - o en rencontre aller/retour, sur une même journée
- Entre 3 équipes :
 - o chaque équipe rencontre les 2 autres équipes, dans un même club
 - o l'équipe qui ne joue pas arbitre le match entre les 2 autres équipes

Le premier du championnat sera déclaré champion du CD59.

Compétition Vétérans

Compétition qui se déroule en semaine (jeudi), sous forme de mini tournoi avec plusieurs équipes par club. Elle est étendue à certains clubs du Pas de Calais.

Compétition 3 Bandes

Cette compétition se déroulera les vendredis soir (début rencontre à partir de 19h00).

Si un club présente 2 équipes dans un championnat, elles se rencontreront lors de la 1^{ère} journée.

Compétitions Jeux de Série

Ces championnats se dérouleront le week-end (vendredi soir, samedi ou dimanche).

Le calendrier des championnats par équipes sera adapté en fonction des compétitions déjà planifiées dans le CD 59 (Compétitions Nationales, Tournois en Individuelles les samedis après-midi, Finales en Individuelles les dimanches).

Les rencontres par équipe seront positionnées les dimanches matin (Rendez-vous à 8h30 pour échauffement, début rencontre à 9h00). En deuxième partie de saison, elles pourront être avancées au samedi après-midi (Rendez-vous à 14h00 pour échauffement, début rencontre à 14h30).

La formule du championnat (nombre de journées, formule aller simple ou aller/retour) sera adaptée, en fonction du nombre d'équipes inscrites en début de saison et des disponibilités du calendrier.

Si un club présente 2 équipes dans un championnat, elles se rencontreront lors de la 1^{ère} journée.

Article 3-2 : Inscription équipes

En début de saison (courant septembre, date limite inscription le 30 septembre 2026), les clubs du CD59 notifient au responsable sportif par équipe, le nombre d'équipes qu'ils souhaitent engagés pour la saison.

Il est demandé aux clubs, d'indiquer lors de l'inscription, le correspondant (capitaine) de chaque équipe engagée (email, téléphone), afin d'assurer une communication optimale entre les clubs.

Le calendrier sera défini en fonction des équipes inscrites.

Chaque compétition ne sera organisée que si au moins 4 équipes sont inscrites.

Il n'est pas nécessaire de définir la composition de l'équipe lors de l'inscription à un championnat départemental. Le nombre de joueurs participant à une compétition durant la saison, n'est pas limité. Il est donc possible, pour chaque club, d'ajouter autant de joueurs qu'il le souhaite, sous réserve de respecter les autres dispositions du règlement.

Un joueur pourra jouer dans plusieurs équipes différentes, à condition que ces dernières ne soient pas dans la même division.

(Exception en compétitions « vétérans », les équipes s'engagent lors de chaque tournoi)

Article 3-3 : Déroulement des rencontres

Toute équipe incomplète au début de la rencontre, sera sanctionnée par un match perdu dans le mode de jeu choisi par l'équipe fautive.

Article 3-4 : Discipline, Réserves ou Réclamations

La tenue de club est obligatoire pendant les compétitions.

Le Directeur de jeu devra signaler sur la feuille de match tout manquement à cet article, ainsi qu'une absence de présentation de licence.

Les réserves émises doivent être transcrites avant la rencontre.

Les réclamations éventuelles doivent figurer sur la feuille de match.

Toute composition fautive avérée sera sanctionnée de match perdu (par le Responsable Format).

Article 3-5 : Résultats

Les feuilles de matchs sont à envoyer par mail au Responsable Format dans les 48 heures qui suivent le déroulement de la rencontre. Si les résultats ne sont pas transmis au Responsable Format, dans le temps imparti, la rencontre sera considérée comme non jouée.

Les rencontres (sauf 5 quilles à ce jour) doivent être saisies sur le site de saisie des résultats sportifs de la FFB et seront pris en compte pour la classification FFB.

Le classement officiel de la compétition sera celui mis à disposition et maintenu par le responsable format 'Equipe CD59'.

Article 3-6 : Classement

2 points par match gagné, 1 point par match nul, 0 point par match perdu

La somme des points de match détermine le résultat de la rencontre.

Un classement est établi à l'issue de chaque journée de championnat. Les points de rencontres sont attribués, de la façon suivante :

Rencontre gagnée :	4 points	Rencontre nulle :	2 points
--------------------	----------	-------------------	----------

Rencontre perdue :	1 point	Rencontre non jouée :	0 point
--------------------	---------	-----------------------	---------

S'il y a égalité de points de rencontre entre plusieurs clubs, ils seront départagés :

- au 'point-average' (cumul points marqués et points subis), pour les compétitions relais
- au points de match, puis aux pourcentages des points réalisés, pour les autres compétitions

A l'issue de la saison, le 1^{er} du classement est déclaré « Champion Départemental Nord ».

3.3 Divisions Départementales Jeux de Série

Article 3-7 : Composition Equipe

Une équipe est composée de 3 joueurs, en Jeux de Série.

En fonction du nombre de billards, la rencontre se déroule :

- En 1 tour, simultanément sur 3 billards, l'équipe visitée assure l'arbitrage (sauf si rencontre entre 3 équipes, dans ce cas l'équipe qui ne joue pas arbitre).
- En 2 tours (de préférence, d'abord 1 match, puis les 2 derniers matchs), les joueurs, qui ne jouent pas, arbitrent (inter-arbitrage).

La présentation en compétition d'une équipe incomplète équivaut à un match perdu par joueur absent.

Article 3-8 : Points de Match

2 points par match gagné, 1 point par match nul, 0 point par match perdu

La somme des points de match détermine le résultat de la rencontre.

3.3.1 Division Départementale - Jeux de Série

Article 3-25 : Joueurs qualifiables

Cette compétition se joue, **par handicap**, par équipe de 3 joueurs, en partie Libre. La compétition se joue sur billard ½ format (2.80m/2.60m), en **distance normale FFB**.

Cette compétition est réservée aux joueurs des catégories régionales R1, R2, R3 et R4.

Catégorie	R1	R2	R3	R4
Points	120	80	60	40

L'ordre des catégories sera respecté mais la moyenne n'entrera pas en ligne de compte pour la composition de l'équipe.

Toutes les équipes se rencontrent durant cette phase (format des rencontres adapté en fonction du nombre d'équipes engagées). Le premier du classement est déclaré Champion du Nord.

3.3.2 Division Départementale - Triathlon

Article 3-13 : Joueurs qualifiables

Cette compétition se joue, **par handicap**, par équipe de 3 joueurs, en 3 modes de jeu. La compétition se joue, par défaut, sur billard ½ format (2.80m/2.60m), en **distance normale**.

Si 2 joueurs de catégorie supérieure ou égale à N2 se rencontrent, en format 3 bandes, ils joueront de préférence sur format grand billard (3.10m), le nombre de points de la catégorie.

Les rencontres 5 Quilles peuvent se jouer sur grand billard.

Cette compétition est accessible aux joueurs de toutes les catégories.

Mode de Jeu	Master	N1	N2	N3	R1	R2	R3	R4	Limitation Reprises
Libre ½ Format	500	315	225	150	120	80	60	40	Non
3 Bandes ½ Format	50	40	35	25	20	15			60 reprises
5 Quilles	2 sets gagnants 80 pts	2 sets gagnants 70 pts			2 sets gagnants 55 pts				

3.4 Division 3 Bandes

Article 3-15 : Composition Equipe

Une équipe est composée de 3 joueurs, évoluant en catégorie 3 Bandes

La rencontre se déroule, soit en 2 tours (1^{er} tour : 1 match, 2^{ème} tour : les 2 autres matchs), soit en un seul tour si le nombre de billards disponibles le permet (3 matchs simultanés). L'arbitrage est assuré si possible par le club visité, auto-arbitrage si nécessaire.

Article 3-16 : Joueurs qualifiables et Handicaps

Cette compétition est ouverte aux joueurs de toutes les catégories.

L'ordre des catégories sera respecté mais la moyenne n'entrera pas en ligne de compte pour la composition de l'équipe.

Si 2 joueurs de catégorie supérieure ou égale à N2 se rencontrent, ils joueront de préférence sur format grand billard (3.10m).

Mode de Jeu	Master	N1	N2	N3	R1	R2
3 Bandes Format 3,10m	40	35	30			
3 Bandes ½ Format	50	40	35	25	20	15

3.5 Division Vétérans

Article 3-17 : Préambule

Le Comité Directeur du Comité Départemental du Nord propose d'organiser un championnat dit : « Championnat du Nord des Vétérans par Equipes ».

Ce championnat doit permettre à un maximum de joueurs de participer à une compétition officielle, notamment les retraités débutants, les féminines, les membres des nouveaux Clubs.

Cette compétition est ouverte à tous les licenciés.

Pour appartenir à la catégorie vétérans, le joueur doit être âgé de + de 55 ans, au 1er septembre de l'année en cours ; des dérogations sont permises.

Un jour calendaire est fixé pour les rencontres : un jour par mois (voire exceptionnellement 2), sur une journée, en dehors des vacances scolaires.

Article 3-18 : Composition Equipe

Lors d'une rencontre, une équipe est composée de 2 joueurs, évoluant en catégorie Partie Libre, 1 bande, 3 Bandes, Cadre ou 5 Quilles.

Tout joueur licencié de la Ligue des Hauts de France peut être remplaçant dans une équipe.

Article 3-19 : Mode de Jeu et Handicaps

Les parties se déroulent à la partie Libre, Bande, Cadre et 3 Bandes ou 5 Quilles avec handicap, sur distance fixée en fonction de la moyenne du joueur.

Toutes les parties sont limitées à 30 reprises sauf aux 3 bandes (50 reprises), et aux 5 Quilles.

Un repérage des moyennes a été fait sur les résultats des années précédentes (Format 2.80m). Un suivi régulier des moyennes par mode de jeu est effectué.

- Si à la suite de 3 parties pour un joueur nouveau, ou 6 parties pour un joueur connu, la moyenne constatée s'écarte de plus de 10% de la moyenne correspondant au nombre de points à jouer initial, le nombre de points à jouer sera revu

La formule utilisée est :

- 20 fois la moyenne + 15, arrondi au multiple de 5 le plus proche pour la Libre, la Bande et le Cadre.

- Nombre de points de la catégorie en 3 Bandes, suivant classification FFB

Le joueur non classé joue un nombre de points correspondant à son niveau estimé par le président de son Club, il sera classé après 3 parties.

Les grands débutants (moins de 0.7 de moyenne), sous l'honneur du président du Club, joueront une réduite (25 points).

Les joueurs ayant une moyenne supérieure à 4 en Libre ainsi que ceux qui ont un nombre de points à jouer supérieur à 60 et sont classifiés en Cadre se voient attribuer un nombre de points à jouer en Cadre.

Les joueurs ayant une moyenne supérieure à 50 points en Libre ont un nombre de points à jouer à la Bande. Pour chaque match, les joueurs les mieux classés de chaque équipe se rencontrent ; à classement égal, les capitaines de chaque équipe choisissent.

Le mode de jeu proposé est a priori la Libre.

Si les deux joueurs ont une moyenne supérieure à 4, le mode de jeu proposé sera le Cadre.

Si l'un des joueurs a une moyenne supérieure à 4 et l'autre une moyenne inférieure à 1,75, le mode de jeu proposé est la Libre pour les deux joueurs. Si le joueur le mieux classé le souhaite, il pourra jouer à la Bande.

Il est possible de jouer aux 3 bandes aux conditions suivantes :

Les 2 joueurs ont un nombre de points à jouer en 3 bandes.

Les 2 joueurs se sont mis d'accord pour jouer aux 3 bandes.

Article 3-20 : Engagement des équipes

Pour chaque tournoi, 10 jours avant la date fixée, chaque club indiquera au responsable de ce championnat le nombre d'équipes qu'il compte engager, ainsi que leur composition, et le nombre de participants au repas. La formation des équipes est faite sous l'entière responsabilité du responsable de Club. C'est donc auprès de lui que devront s'effectuer les inscriptions, mais aussi être pris en compte les éventuels désistements de joueurs et contraintes diverses. Dans ces cas, c'est lui qui décide de trouver un remplaçant, ou de désinscrire une équipe, ou encore d'organiser une équipe de 3 joueurs. Dans tous les cas, ce sera aussi à lui de prévenir le club d'accueil.

Une équipe est toujours composée avec un titulaire officiel, mais son accompagnant du jour peut jouer dans d'autres équipes aux autres tournois.

Au cours de la saison, d'autres équipes pourront s'engager et intégrer le classement en l'état.

Au début de la saison, le calendrier sera proposé (9 tournois sont prévus, un par mois sauf exception, finale non comprise).

Les dates retenues pour la saison 2026-2027 sont :

<i>T1</i>	<i>T2</i>	<i>T3</i>	<i>T4</i>	<i>T5</i>	<i>T6</i>	<i>T7</i>	<i>T8</i>	<i>T9</i>

Les tournois seront organisés dans un nombre de clubs dépendant du nombre d'équipes inscrites. Ils se dérouleront en 3 ou 4 tours de jeu, avec 3 ou 4 rencontres pour chaque équipe.

Dans la mesure du possible, on essaiera de limiter les grands déplacements.

Les équipes engagées acceptent de faire au moins un grand déplacement.

Au moins une équipe des clubs recevant jouera à domicile. Cette équipe comprendra le Directeur de Jeu, et se chargera de l'organisation du repas.

La tenue de club (maillot) est obligatoire pendant les compétitions.

Article 3-22 : Organisation d'une rencontre

Les équipes sont convoquées à 09h30 pour débiter les matchs à 10h00.

La pause sera, généralement, de 12h à 13h30

L'arbitrage sera assuré soit par des volontaires, des membres des équipes exemptes du tour de jeu en cours, ou par auto-arbitrage.

Les arbitres ont le droit de rester assis.

Le repas est à la charge du responsable de club, une participation sera demandée au début des rencontres.

Les modalités sont inchangées : de 10 à 15€ suivant la nature du repas, 15€ si entrée, plat chaud et dessert.

Article 3-23 : Organisation de la finale CD59

Pour la saison en cours, la phase de qualification comportera 8 journées.

Une journée éliminatoire sera organisée pour les 24 équipes les mieux classées sur leurs 6 meilleures journées, soit 36 meilleurs matchs, sous forme de 6 poules de 4 équipes.

La finale CD59 sera organisée le xx juin à xxx.

Elle regroupera les deux équipes classées en tête de chaque poule l'issue de la journée éliminatoire. Chaque équipe pourra compter autant de remplaçants qu'elle le souhaite.

Le choix des clubs pour la journée éliminatoire se fera en fonction du nombre de billards à pourvoir.

Une collation sera proposée par le Club organisateur, aux frais du CD 59.

Le vainqueur de ce tournoi sera proclamé « Champion du Nord- Pas de Calais Vétérans par Equipes aux Jeux de Séries ».

4 ANNEXES

4.1 Calendrier compétitions individuelles CD59 - Finales CD59 & Ligue

Calendrier des Compétitions Individuelles - Championnat du Nord - Finales Ligue - Saison 2026 - 2027												
Catégorie	T1	T2	T3	T4	Finale CD59 : Dim. (ou Samedi)	Finale Ligue : Week End	Finale France	Catégories Internationales				
Libre N1	--	--	--	--	--	--	21/03	Masters				
Libre N2	03/10	24/10	19/12	09/01	31/01	21/02	21/03	Nîmes				
Libre N3	03/10	24/10	19/12	09/01	31/01	21/02	21/03	Chartres				
Libre R1	24/10	19/12	20/02	20/03	25/04	16/05	27/06	CR-StJustEnChaussée				
Libre R2	24/10	19/12	20/02	20/03	25/04	16/05	27/06	CR-StJustEnChaussée				
Libre R3	24/10	19/12	20/02	20/03	25/04	16/05						
Libre R4	24/10	19/12	20/02	20/03	25/04	16/05						
Dames					S 27/03	26/06		16/05 Dames - Pont à Mousson				
Juniors	21/11	09/01	06/02	06/03	S 27/03	18/04		07/02 U25				
Cadets	21/11	09/01	06/02	06/03	S 27/03	18/04		13/06 U21				
Minimes	21/11	09/01	06/02	06/03	S 27/03	18/04		U17				
4 billes	21/11	09/01	06/02	06/03	S 27/03	18/04						
Cadre N1 47/2	--	--	--	--	--	--	04/04	28/03 47/2 Masters				
Cadre N2 47/2	31/10	21/11	12/12	23/01	14/02	07/03	04/04	47/1 Masters				
Cadre N3 42/2	31/10	21/11	12/12	23/01	14/02	07/03	04/04	71/2 Masters - Agen				
Cadre R1 42/2	31/10	21/11	12/12	23/01	14/02	04/04		07/02 47/2 U25				
Bande N1	--	--	--	--	--	--	02/05	16/05 Masters				
Bande N2	10/10	28/11	16/01	30/01	28/02	28/03	02/05	Romans/Isère				
Bande N3	10/10	28/11	16/01	30/01	28/02	28/03	02/05	Villeneuve d'Ascq				
Bande R1	10/10	28/11	30/01	27/03	S 17/04	23/05	27/06	CR-StJustEnChaussée				
Bande R2	10/10	28/11	30/01	27/03	S 17/04	23/05						
3 Bandes N1	26/09	17/10	05/12	06/02	21/02	14/03	Z:18/04 N:16/05	30/05 Masters				
3 Bandes N2	17/10	05/12	13/02	13/03	28/03	18/04	16/05	02/05 U25 - Saint Quentin				
3 Bandes N3	17/10	05/12	13/02	13/03	28/03	18/04	16/05	21/02 U21 - Fourchambault				
3 Bandes R1	17/10	05/12	13/02	13/03	S 10/04	02/05	27/06	CR-StJustEnChaussée				
3 Bandes R2	17/10	05/12	13/02	13/03	S 10/04	02/05						
Dames					S 08/05	27/06		16/05 Dames - Pont à Mousson				
Juniors/Cadets	14/11	23/01	27/03		S 08/05	23/05		11/04 U17 - Agen				
5 quilles N1	07/11	20/12	27/02	03/04	S 24/04	16/05	13/06	09/05 Masters				
5 quilles R1	07/11	20/12	27/02	03/04	S 24/04	16/05						
Open 9 quilles												
Juniors								18/04 U21				



Comité Départemental Nord ***Sport Billard***

4.2 Calendrier compétitions par équipes – CD59 (Saison 2026-2027)

Vétérans

Les compétitions vétérans se jouent un jeudi par mois (convocation à 9h30, début des rencontres à 10h), voici les dates pour la phase qualificative :

T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9

La finale se joue le dans le club de Ronchin, le jeudi ... juin 2027 (9 équipes qualifiées)

D-JDS

D-Triathlon

D-3 Bandes



Comité Départemental Nord *Sport Billard*

4.3 Calendrier équipes F1/F2/F3/F4 JDS/3B & D2 5Q- Phase Ligue

4.4 Tours de jeu des compétitions individuelles en poule unique

NB : Les formules choisies privilégient les rencontres en inter-arbitrage (celui qui ne joue pas arbitre)

Poule de 9 joueurs :

4 journées, compétition sur 3 billards

-> 8 rencontres par joueur

Compét. 9 joueurs	Billard 1		Arbitre	Billard 2		Arbitre	Billard 3		Arbitre	
J1	6	7	1	5	8	2	4	9	3	T1
	1	7	6	2	8	5	3	9	4	T2
	1	6	7	2	5	8	3	4	9	T3
J2	5	9	1	4	7	2	6	8	3	T1
	1	9	5	2	7	4	3	8	6	T2
	1	5	9	2	4	7	3	6	8	T3
J3	4	8	1	6	9	2	5	7	3	T1
	1	8	4	2	9	6	3	7	5	T2
	1	4	8	2	6	9	3	5	7	T3
J4	2	3	1	5	6	4	8	9	7	T1
	1	3	2	4	6	5	7	9	8	T2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	T3

Poule de 8 joueurs :

4 journées, compétition sur 2 billards (2 joueurs exempts par journée)

4^{ème} tour de jeu pour 2 joueurs parmi les 6.

-> 7 rencontres par joueur

Compét. 8 joueurs	Billard 1		Arbitre	Billard 2		Arbitre		Exempts
J1	6	7	1	5	8	2	T1	3 & 4
	1	7	6	2	8	5	T2	
	1	6	7	2	5	8	T3	
				1	5	2 & 7	T4	
J2	4	7	2	6	8	3	T1	1 & 5
	2	7	4	3	8	6	T2	
	2	4	7	3	6	8	T3	
				2	6	3 & 8	T4	
J3	4	8	1	5	7	3	T1	2 & 6
	1	8	4	3	7	5	T2	
	1	4	8	3	5	7	T3	
				7	8	1 & 4	T4	
J4	2	3	1	5	6	4	T1	7 & 8
	1	3	2	4	6	5	T2	
	1	2	3	4	5	6	T3	
				3	4	5 & 6	T4	



Comité Départemental Nord *Sport Billard*

Poule de 7 joueurs :

3 journées, compétition sur 3 billards - 2 arbitres nécessaires par journée

-> 6 rencontres par joueur

Compét. 7 joueurs	Billard 1		Arbitre	Billard 2		Arbitre	Billard 3		Arbitre	
J1	6	7	1	2	5		3	4		T1
	1	7	6	2	4		3	5		T2
	1	6	7							T3
J2	4	5	1	2	7		3	6		T1
	1	5	4	2	6		3	7		T2
	1	4	5							T3
J3	2	3	1	4	7		5	6		T1
	1	3	2	4	6		5	7		T2
	1	2	3							T3

Poule de 6 joueurs :

2 journées, compétition sur 2 ou 3 billards - 3 arbitres nécessaires pour la 2^{ème} journée

-> 5 rencontres par joueur

Compét. 6 joueurs	Billard 1		Arbitre	Billard 2		Arbitre	Billard 3		Arbitre	
J1	4	5	1	3	6	2				T1
	1	5	4	2	6	3				T2
	1	4	5	2	3	6				T3
J2	1	6		3	5		2	4		T1
	1	3		2	5		4	6		T2
	1	2		3	4		5	6		T3

Hypothèse possible : Phase « retour » sur 2 journées complémentaires

-> 10 rencontres par joueur

Poule de 5 joueurs :

3 journées (1 journée avec 4 tours), compétition sur 2 billards - 1 arbitre nécessaire par journée

-> 8 rencontres par joueur

Compét. 5 joueurs	Billard 1		Arbitre	Billard 2		Arbitre	
J1	1	5	3	2	4		T1
	1	4	5	2	3		T2
	1	3	2	4	5		T3
J2	2	5	1	3	4		T1
	1	2	4	3	5		T2
	5	1	3	4	2		T3
J3	4	1	5	3	2		T1
	3	1	2	5	4		T2
	5	2	1	4	3		T3
	2	1	4	5	3		T4



Comité Départemental Nord ***Sport Billard***

Poule de 4 joueurs :

4 journées, compétition sur 1 billard (1 joueur exempt par journée)

-> 6 rencontres par joueur

Compet. 4 joueurs	Billard 1		Arbitre	
J1	3	4	2	T1
	2	4	3	T2
	2	3	4	T3
J2	3	4	1	T1
	1	4	3	T2
	1	3	4	T3
J3	2	4	1	T1
	1	4	2	T2
	1	2	4	T3
J4	2	3	1	T1
	1	3	2	T2
	1	2	3	T3

Exempt
1
2
3
4

Poule de 3 joueurs :

2 journées, compétition sur 1 billard

-> 4 rencontres par joueur

Compet. 3 joueurs	Billard 1		Arbitre	
J1	1	2	3	T1
	1	3	2	T2
	2	3	1	T3
J2	2	3	1	T1
	1	3	2	T2
	1	2	3	T3