



COMITE DEPARTEMENTAL SPORT BILLARD DU PAS-DE-CALAIS

LES TOURNOIS 1/2 CD 62 ARTOIS

Article 1 - Durée

- Le dimanche ou le samedi matin à partir de 08h30 jusqu'en fin de matinée. Deux tournois, dont le premier, se déroulent systématiquement un dimanche matin.

Article 2 - Nombre de billards

- Autant de billards que de multiples de 3 joueurs.

Article 3 - Formule sportive

- Distance : - Complète

-La tenue des joueurs devra être conforme aux dispositions du Code Sportif FFB.

- Dès que le nombre d'inscriptions au 1^{er} tournoi est au moins égal à six, autant de poules que de multiples de 3 joueurs sont constituées en fonction des moyennes des joueurs, à chaque 1^{er} tournoi de la saison. Selon le classement ranking à partir du 2^{ème} tournoi.

- Les joueurs sont ventilés par les responsables format, selon la méthode décrite en annexe I.

-Les joueurs têtes de série, sont affectés aux poules qui correspondent à leur classement, exemple : TS1=POULE1, TS2=POULE2, TS3=POULE3... Les autres joueurs sont affectés soit dans le chapeau 1, soit dans le chapeau 2.

Le jour de la compétition, pour chaque chapeau un tirage au sort est effectué par le directeur de jeu, en présence de tous les joueurs. Ce tirage au sort permet de former les poules selon la méthode suivante :

Le premier joueur du chapeau 1 tiré au sort est affecté à la poule dont le numéro est le plus grand, le second joueur tiré au sort, sera affecté à la poule précédente... Exemple, deux poules sont concernées dans le club « B », poule 2 et 4, premier joueur tiré au sort affecté à la poule 4, second joueur tiré au sort affecté à la poule 2.

Au cas particulier des joueurs nouveaux, ceux-ci sont affectés dans le chapeau 1, puis dans le chapeau 2 si leur nombre y oblige.

Le premier joueur, du chapeau 2, tiré au sort est affecté dans la poule dont le numéro est le plus petit et ainsi de suite. Ce système permet d'équilibrer au mieux les éventuelles poules de deux joueurs, c'est la dernière tête de série qui sera dans la poule de deux joueurs.

- Les matchs de poules se déroulent en non-stop. 1^{er} tour de jeu joueur : 1 contre joueur 2.

2^{ème} tour de jeu :TS contre le perdant du 1^{er} tour. 3^{ème} tour de jeu :TS contre le gagnant du 1^{er} tour. Dans le cas où la poule est constituée de 2 joueurs d'un même club, ces 2 joueurs se rencontrent au 1^{er} tour de jeu. Dans l'hypothèse d'une poule de 2 joueurs seulement, ces 2 joueurs se rencontrent 2 fois en auto arbitrage et avec le concours du directeur de jeu.

- Tous les joueurs doivent être présents à 8h30 pour assister et surtout, permettre au directeur de jeu d'effectuer le tirage au sort des poules. Un retard non justifié entraîne obligatoirement l'exclusion du tournoi.

- Points accordés au classement ranking: Les vainqueurs des poules marquent chacun 3 points au classement ranking. Les seconds de poules marquent chacun 2 points au classement ranking. Les troisièmes de poules marquent chacun 1 point au classement ranking. A ces points, seront ajoutés les points de matches soit +2 par match gagné, +1 par match nul.

Le joueur nouveau qui réalise, lors de son premier tournoi, une moyenne générale supérieure à la catégorie, est d'office rétrogradé à la dernière place de sa poule, au profit des autres joueurs de la dite poule. En cas de confirmation de dépassement de la moyenne à l'issue du second tournoi, moyenne générale calculée sur l'ensemble des deux tournois, le joueur serait bien entendu exclu de la compétition pour cause de surclassement. Les joueurs à égalité aux points de ranking, sont départagés par la moyenne générale, puis par la meilleure moyenne particulière et enfin la meilleure série.

Cas particuliers :

Tournoi restreint (5 - 4 - 3 - 2)

Il peut arriver qu'au jour J du T3 ou T2 le nombre de joueurs soit inférieur à six ; le R F et le D J veilleront à ce que soit pratiquée la formule habituelle « tournoi » :

Nombre de joueurs présents	Nombre de poules	Formule
5	2 (3 et 2)	Normale tournoi
4	2 (2 et 2)	Normale tournoi soit 2 matches
3	/	Normale tournoi
2	/	Normale tournoi soit 2 matches

Poule unique

- Si le nombre d'inscriptions au 1^{er} tournoi est inférieur à six, la formule de poule unique est retenue.

Si nécessaire, la compétition peut s'organiser sur plusieurs ½ journées, voire une journée complète.

Hormis les joueurs inscrits dès le 1^{er} tournoi, aucun autre joueur ne peut participer à cette compétition.

*** Les joueurs inscrits au 1^{er} tournoi, ont l'obligation de rencontrer chacun de leurs adversaires et par conséquent, doivent se présenter aux différents jours prévus à cet effet. Tout joueur ne respectant pas cette règle, quel que soit le motif, est disqualifié. Tous ses matchs déjà joués sont annulés. Néanmoins, les performances de ses adversaires sont retenues pour calculer uniquement une moyenne.*

Voici les formules retenues :

- 2 joueurs inscrits, pas de compétition, les 2 joueurs sont qualifiés d'office pour la finale départementale.

- ** 3 joueurs inscrits, poule unique, les 3 joueurs se rencontrent 2 fois en deux ½ journées (2 dimanches).

- 4 joueurs inscrits, poule unique, les 4 joueurs se rencontrent 1 fois en une ½ journée (1^{er} dimanche).

- 5 joueurs inscrits, poule unique, les 5 joueurs se rencontrent 1 fois en une journée (1^{er} dimanche).

Dans les trois derniers cas, à l'issue des rencontres, les 2 premiers joueurs sont qualifiés pour la finale départementale.

Article 4 - Engagements

4.1 - Formalités

- L'engagement doit être effectué par le responsable du Club (ou le joueur lui-même) en utilisant le courrier électronique mis à disposition sur le site de la ligue.

- La période d'inscription pour chacun des tournois est indiquée sur la liste des tournois communiquée aux Clubs au début de la saison. Elle débute environ 19 jours avant le tournoi concerné, le lundi à 8h00 et se termine environ 7 jours avant, le samedi à 20h00. Toute inscription reçue en dehors des dates prescrites ne sera pas prise en compte sauf si, à la date de clôture des inscriptions d'un tournoi, le nombre de joueurs requis n'est pas atteint. Dans ce cas, les joueurs qui se seraient inscrits postérieurement à la date limite pourraient être retenus dans le respect des ordres de priorité comme indiqué ci-dessous en 3 et 4.

- *Important* : Comme la liste des engagés n'apparaît pas instantanément sur le site, en cas d'inscription dans les dernières 48H de la période (vendredi ou samedi), il est prudent de prévenir en même temps par courriel le Responsable Format du tournoi.

4.2 - Joueur forfait

A partir du mardi 12h00 de la semaine du tournoi, le joueur qui déclare forfait sans motif reconnu valable est suspendu pour le prochain tournoi correspondant à sa catégorie, dans lequel il est engagé et retenu (quelle que soit la discipline). Cette suspension ne peut pas faire l'objet d'un appel devant la Commission de Discipline du Comité Départemental.

4.3 - Ordre des inscriptions pour le premier tournoi de la saison

Sont prioritaires dans l'ordre suivant :

- Les joueurs classés dans la catégorie du mode de jeu concerné.
- Les joueurs de catégorie immédiatement inférieure, ayant gagné un tournoi de leur catégorie dans la saison.
- Les joueurs de la catégorie immédiatement inférieure pris dans l'ordre décroissant des moyennes générales de la saison précédente. Ceci uniquement pour permettre au responsable « format » de constituer des poules de 3, cas où le nombre de joueurs inscrits de la catégorie ne correspondrait pas à un multiple de 3 ou encore, cas de forfait de dernière minute.

4.4 - Ordre des inscriptions pour les tournois suivants

Sont prioritaires dans l'ordre suivant :

- Les joueurs ayant des points au classement permanent.
- Les joueurs classés dans la catégorie du mode de jeu concerné.
- Les joueurs de catégorie immédiatement inférieure, ayant gagné un tournoi de leur catégorie dans la saison.
- Les joueurs de la catégorie immédiatement inférieure pris dans l'ordre décroissant des moyennes générales de la saison précédente. Ceci uniquement pour permettre au responsable « format » de constituer des poules de 3, cas où le nombre de joueurs inscrits de la catégorie ne correspondrait pas à un multiple de 3 ou encore, cas de forfait de dernière minute. Attention, les joueurs de la catégorie immédiatement inférieure qui ont déjà des points de ranking ne sont pas concernés, car ils entrent dans le premier cas des priorités.
- Hormis les joueurs dont la situation, répond au cas précédent, si le nombre d'inscriptions correspond à un multiple de 3, les joueurs de catégorie immédiatement inférieure excédentaires sont placés sur une liste d'attente et seront informés de leur qualification éventuelle (forfait de dernière minute à combler).

Article 5 - Direction de jeu - Arbitrage

- La direction de jeu est à la charge du Club organisateur qui peut se rapprocher du responsable des tournois pour des conseils ou assistance.
- En cas de poule unique, l'arbitrage est à la charge du club organisateur. Dans les autres cas, le tournoi se déroule en auto-arbitrage. C'est à dire que chaque joueur engagé et retenu doit arbitrer et marquer un match selon le planning prédéfini. Tout joueur qui ne respectera pas cette clause sera obligatoirement exclu du tournoi et suspendu pour le prochain tournoi correspondant à sa catégorie quel que soit le mode de jeu où il est engagé et retenu. Cette suspension et cette exclusion ne peuvent pas faire l'objet d'un appel devant la Commission de Discipline du Comité Départemental.
- Tout joueur qui ne s'est pas présenté 10 minutes après l'annonce de son match est DISQUALIFIÉ. Il est déclaré forfait général. Tous ses matchs déjà joués sont annulés.
Néanmoins, les performances de ses adversaires sont retenues pour calculer uniquement une moyenne.
- Un joueur en retard de moins de 10 minutes ne pourra prétendre participer à la séance d'essai des billards.
- En cas de retard supérieur aux délais autorisés ou en cas d'abandon en cours de compétition, le joueur est suspendu pour le premier tournoi correspondant à sa catégorie quel que soit le mode de jeu dans lequel il est engagé et retenu. Cette suspension ne peut pas faire l'objet d'un appel devant la Commission de Discipline du Comité Départemental.

Article 6 - Intendance et droit de table

- Le ou les club (s) organisateur (s) est (sont) responsable (s) de l'intendance durant toute la compétition. A raison d'une poule par billard, la compétition se déroule dans autant de clubs que nécessaire.
- Les joueurs licenciés dans un club sont dispensés de droit de table (mesure de réciprocité). Tout joueur indépendant devra s'acquitter d'une somme de cinq Euros représentant les droits de table.

Article 7 – Convocation des joueurs

- La liste des joueurs retenus et des remplaçants éventuels, en indiquant leur position sur la liste d'attente, est arrêtée définitivement par le Responsable des tournois le mardi qui précède la compétition. La liste est publiée sur le site Internet de la Ligue et est également transmise aux Clubs des joueurs retenus et remplaçants. Cette publication vaut office de convocation officielle.

Article 8 – Suivi sportif

- La gestion sportive du tournoi doit être assurée à l'aide d'un support informatique. Les organisateurs doivent disposer d'un micro-ordinateur type PC équipé d'un logiciel Microsoft Excel 97 minimum. Le Secrétariat du Comité Départemental fournit aux organisateurs un programme à cet effet, qui sera le seul support valide d'enregistrement et de transmission des résultats. Ce fichier, complété au cours du tournoi, doit être renvoyé dans les 48 heures au responsable des tournois.

- Une fiche d'incident (annexe 2) est à la disposition du directeur de jeu. En cas de nécessité ce document est à faire remonter, par courriel, au responsable format.

- Le Responsable des tournois gère le classement permanent de son circuit.

- La Commission Sportive du CD 62 est seule habilitée à statuer sur les cas non expressément prévus au règlement.

Article 9 – Déroulement du tournoi

- Chaque poule se joue sur un seul et même billard. Il faut donc que le nombre de billards mis à disposition, soit égal au nombre de poules constituées. De ce fait, le nombre de clubs sollicités pour l'organisation, dépendra du nombre de billards disponibles dans les clubs concernés.

MATCH	NOM DES JOUEURS	HORAIRES	JOUR
1^{er} tour :	JOUEUR 1 / JOUEUR 2	08h50 / 09h50	DIMANCHE ou SAMEDI
2^e tour :	TETE DE SERIE / PERDANT MATCH 1	10h10 / 11h10	
3^e tour :	TETE DE SERIE / GAGNANT MATCH 1	11h30 / 12h30	

Les horaires sont donnés à titre indicatif.

Les matchs se jouent en non-stop.

Article 9.1 – Disciplines retenues pour les tournois

* Toutes les disciplines seront retenues à partir de la saison 2010-2011.

Article 9.2 – Distances

Le principe retenu est celui figurant dans le Code Sportif FFB, à savoir distance complète

*Voir Tableau des catégories

Article 9.3 – Nombre de tournois et classement

Au maximum, 3 tournois par catégorie et discipline seront organisés au sein du district Artois.

Ils donneront lieu et ce dans chacune des catégories concernées, à la rédaction et la publication (sur le site web de la ligue) d'un classement ranking cumulé faisant état des performances et des points acquis par chacun des participants dans les disciplines concernées.

Article 9.4 – Classement final

- A l'issue du dernier tournoi de chaque discipline, le responsable des tournois établira et publiera (sur le site web de la ligue), un classement final selon les dispositions suivantes :

- Sur 3 tournois, seuls les 2 meilleurs résultats sont retenus (pour chacun des participants) ; par contre tous les résultats sont pris en compte pour le calcul de la moyenne générale annuelle.

Article 9.5 – Qualification

Tournois géographiques CDA (Artois) & CDM (Maritime)

Artois :

- En cas de poule unique, les deux premiers joueurs sont qualifiés pour la finale départementale.

Dans les autres cas, les premiers joueurs de chacun des 3 tournois de l'Artois, ainsi que le premier joueur du ranking, disputeront un barrage de district, le vainqueur et son second, sont qualifiés pour la finale départementale. En cas de désistement d'un ou plusieurs vainqueurs de tournoi, se sont les 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} du ranking qui disputeront le barrage Artois.

Déroulement du barrage Artois :

L'ordre des joueurs est établi ainsi :

Joueur 1 > vainqueur du 1^{er} tournoi.
Joueur 2 > vainqueur du 2^{ème} tournoi.
Joueur 3 > vainqueur du 3^{ème} tournoi.
Joueur 4 > vainqueur du ranking.

Le premier joueur remplaçant, prend la place du joueur 4, les autres joueurs montent d'un cran. Et ainsi de suite si plusieurs joueurs remplaçants.

1^{er} tour de jeu :

Match A joueur 1 contre joueur 4. Match B joueur 2 contre joueur 3.

2^{ème} tour de jeu :

Match C les vainqueurs des matchs A et B (le gagnant est le premier qualifié pour la finale CD62).

Match D les vaincus des matchs A et B (le perdant est éliminé).

3^{ème} tour de jeu :

Match E le perdant du match C contre le gagnant du match D (le perdant est éliminé, le gagnant est le second qualifié pour la finale CD62).

Maritime :

- Les joueurs classés aux 2 premières places des rankings CDM seront également qualifiés pour disputer une finale de CD 62 à 4 joueurs dans le principe de 1 poule unique.

Le vainqueur sera déclaré Champion du CD 62. Les 2 premiers seront qualifiés pour la finale de ligue qui se déroulera à 4 joueurs (2 du CD 62 et 2 du CD 59).

Document établi le 5 juillet 2011 à Auchel

Le Secrétaire Général
Christian Delattre

Le Président
Jean Noël Leblanc

Joueurs inscrits	VENTILATION DES JOUEURS DANS LES CLUBS											ANNEXE 1		
------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----------	--	--

Chapeau 1 Chapeau 2	Club A				Chapeau 1 Chapeau 2	Club B				Chapeau 1 Chapeau 2	Club C					
	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		
2	Poule 1															
	TS 1															
	J 1															

Attention cette formule n'est applicable que lors des 2ème et 3ème tournois, sachant qu'au 1er tournoi il y avait au minimum 6 joueurs participants. Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

3	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1													
	TS 1													
J1.	J1													
J2.	J2													

Attention cette formule n'est applicable que lors des 2ème et 3ème tournois, sachant qu'au 1er tournoi il y avait au minimum 6 joueurs participants. Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

4	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2												
	TS 1	TS 2												
J1, J2.	TAS2	TAS1												

Attention cette formule n'est applicable que lors des 2ème et 3ème tournois, sachant qu'au 1er tournoi il y avait au minimum 6 joueurs participants. Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

5	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2												
	TS 1	TS 2												
J1, J2.	TAS2	TAS1												
J3.	J3													

Attention cette formule n'est applicable que lors des 2ème et 3ème tournois, sachant qu'au 1er tournoi il y avait au minimum 6 joueurs participants. Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

6	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2												
	TS 1	TS 2												
J1, J2.	TAS2	TAS1												
J3, J4.	TAS1	TAS2												

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

7	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3											
	TS 1	TS 2	TS 3											
J1, J2, J3.	TAS3	TAS2	TAS1											
J4.	J4													

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

8	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3											
	TS 1	TS 2	TS 3											
J1, J2, J3.	TAS3	TAS1	TAS1											
J4, J5.	TAS1	TAS2												
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
9	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3											
	TS 1	TS 2	TS 3											
J1, J2, J3.	TAS3	TAS2	TAS1											
J4, J5, J6.	TAS1	TAS2	TAS3											
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
10	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4										
	TS 1	TS 2	TS 3	TS 4										
J1, J2, J3, J4.	TAS4	TAS3	TAS1	TAS1										
J5, J6.	TAS1	TAS2												
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
11	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4										
	TS 1	TS 2	TS 3	TS 4										
J1, J2, J3, J4.	TAS4	TAS3	TAS1	TAS1										
J5, J6, J7.	TAS1	TAS2	TAS3											
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
12	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 2	Poule 3	Poule 4										
	TS 1	TS 2	TS 3	TS 4										
J1, J2, J3, J4.	TAS4	TAS3	TAS1	TAS1										
J5, J6, J7, J8.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4										
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
13	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4							
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4							
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4.	TAS2	TAS1							
J7.	J7				J6, J8.	TAS1	TAS2							
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
14	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4							
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4							
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4.	TAS2	TAS1							
J7, J9.	TAS1	TAS2			J6, J8.	TAS1	TAS2							

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

15	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4							
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4							
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4.	TAS2	TAS1							
J7, J9, J10.	TAS1	TAS2	TAS3		J6, J8.	TAS1	TAS2							

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

16	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4	TS 6						
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4, J6.	TAS3	TAS2	TAS1						
J7, J9.	TAS1	TAS2			J8, J10.	TAS1	TAS2							

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

17	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4	TS 6						
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4, J6.	TAS3	TAS2	TAS1						
J7, J9, J11.	TAS1	TAS2	TAS3		J8, J10.	TAS1	TAS2							

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

18	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5			Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5			TS 2	TS 4	TS 6						
J1, J3, J5.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J4, J6.	TAS3	TAS2	TAS1						
J7, J9, J11.	TAS1	TAS2	TAS3		J8, J10, J12.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

19	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6						
J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6.	TAS3	TAS2	TAS1						
J9, J11.	TAS1	TAS2			J8, J10, J12.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

20	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6						
J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6.	TAS3	TAS2	TAS1						
J9, J11, J13.	TAS1	TAS2	TAS3		J8, J10, J12.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

21	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6						
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6						

J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6.	TAS1	TAS2	TAS1						
J9,J11,J13,J14.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J8, J10, J12.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

22	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6	Poule 8					
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6	TS 8					
J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6, J8.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1					
J9,J11,J13.	TAS1	TAS2	TAS3		J10,J12,J14.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

23	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6	Poule 8					
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6	TS 8					
J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6, J8.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1					
J9,J11,J13,J15.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J10,J12,J14.	TAS1	TAS2	TAS3						

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

24	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 3	Poule 5	Poule 7		Poule 2	Poule 4	Poule 6	Poule 8					
	TS 1	TS 3	TS 5	TS 7		TS 2	TS 4	TS 6	TS 8					
J1, J3, J5, J7.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J4, J6, J8.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1					
J9,J11,J13,J15.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J10,J12,J14,J16.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4					

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

25	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7			Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7			TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J10,J13,J16.	TAS1	TAS2	TAS3		J11,J14.	TAS1	TAS2			J12, J15.	TAS1	TAS2		

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

26	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7			Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7			TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J10,J13,J16.	TAS1	TAS2	TAS3		J11,J14, J17.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15.	TAS1	TAS2		

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

27	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7			Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7			TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7.	TAS3	TAS2	TAS1		J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J10,J13,J16.	TAS1	TAS2	TAS3		J11,J14, J17.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
--	-----------	-----------	-----------	-----------	--	-----------	-----------	-----------	-----------	--	-----------	-----------	-----------	-----------

28	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
	J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1
J13,J16.	TAS1	TAS2			J11,J14, J17.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
29	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J13,J16, J19.	TAS1	TAS2	TAS3		J11,J14, J17.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
30	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8			Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8			TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8.	TAS3	TAS2	TAS1		J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J13,J16,J19,J20.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J11,J14, J17.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
31	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J13,J16,J19.	TAS1	TAS2	TAS3		J14,J17, J20.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
32	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J13,J16,J19,J21.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J14,J17, J20.	TAS1	TAS2	TAS3		J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
33	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9.	TAS3	TAS2	TAS1	
J13,J16,J19,J21.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J14,J17,J20,J22.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J12, J15, J18.	TAS1	TAS2	TAS3	
Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.														
34	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	Poule 12
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	TS 12
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9,J12.	TAS3	TAS3	TAS2	TAS1
J13,J16,J19,J22.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J14,J17,J20.	TAS1	TAS2	TAS3		J15, J18, J21.	TAS1	TAS2	TAS3	

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

35	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	Poule 12
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	TS 12
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9,J12.	TAS3	TAS3	TAS2	TAS1
J13,J16,J19,J22.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J14,J17,J20,J23.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J15, J18, J21.	TAS1	TAS2	TAS3	

Les affectations des joueurs du chapeau 1, peuvent être modifiés afin d'éviter que des joueurs d'un même club soient dans la même poule. Idem pour le chapeau 2, cependant, il importe de respecter le nombre de joueurs par poule tel que prévu dans les tableaux.

36	BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4		BILLARD 1	BILLARD 2	BILLARD 3	BILLARD 4
	Poule 1	Poule 4	Poule 7	Poule 10		Poule 2	Poule 5	Poule 8	Poule 11		Poule 3	Poule 6	Poule 9	Poule 12
	TS 1	TS 4	TS 7	TS 10		TS 2	TS 5	TS 8	TS 11		TS 3	TS 6	TS 9	TS 12
J1, J4 J7, J10.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J2, J5, J8,J11.	TAS4	TAS3	TAS2	TAS1	J3, J6, J9,J12.	TAS3	TAS3	TAS2	TAS1
J13,J16,J19,J22.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J14,J17,J20,J23.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4	J15,J18,J21,J24.	TAS1	TAS2	TAS3	TAS4

Lexique
 TS1 = tête de série N°1...
 J1 = joueur 1 après les têtes de série...
J1, J2. = joueurs d'un chapeau a affecter dans les poules.
 TAS1 = Premier joueur tiré au sort...



COMITE DEPARTEMENTAL SPORT BILLARD DU PAS-DE-CALAIS

FICHE DE SIGNALISATION DES INCIDENTS

Cette fiche de signalisation des incidents est à l'usage des clubs chargés d'organiser des compétitions officielles pour le compte du comité départemental du Pas de Calais. Ce document doit être servi par le directeur de jeu, dès qu'un incident de nature à perturber la compétition est constaté. Il doit être ensuite transmis par courrier électronique, au responsable format, dès la fin de la compétition.

Club organisateur :

Prénom, nom du directeur de jeu :

Libellé de la compétition :

Date :

Veuillez décrire dans le cadre ci-dessous l'incident constaté ainsi que les conséquences éventuelles :