

REGLE DU MISS

Selon les règles, un « Miss » est appelé lorsque la blanche ne touche pas en premier une bille « On », et que l'arbitre considère qu'il n'a pas réalisé une assez bonne tentative selon sa capacité de jeu.

Cette règle est à l'appréciation de l'arbitre.

Lors d'un match en auto-arbitrage, il est de bon ton d'être de bonne foi, mais pas seulement.

Certaines pratiques engendrent systématiquement un « miss » et cela, quelque soit le niveau de jeu du joueur faisant la faute.

1) si un joueur tente de toucher une bille « on » avec un effet massé, et qu'il échoue, il y aura systématiquement « miss » .

2) si un joueur voit une partie d'une bille « on », qu'il tente de la toucher, et qu'il échoue, il y aura systématiquement « miss ».

(Cependant, ce fait doit être à l'appréciation des joueurs, un joueur professionnel est capable de frôler une bille à 3,50m, ce qu'un joueur amateur n'est pas toujours en capacité de faire)

3) si un joueur a la possibilité de toucher un paquet de rouges relativement facilement, mais décide à la place, un coup plus difficile, offrant moins de possibilités à son adversaire, en ne touchant qu'une seule bille, il devra réussir ou il y aura « miss » systématiquement.

4) si un joueur a un désnookage à faire en 1 bande, mais qu'il décide d'exécuter un coup plus difficile, offrant moins de possibilités à son adversaire, avec plusieurs bandes, il devra réussir ou il y aura « miss » systématiquement.

5) si un joueur ne touche pas une bille « on » en ne jouant pas avec la puissance nécessaire sur la blanche, il y aura « miss » systématiquement.

Dans un match en auto-arbitrage, il est difficile de savoir exactement s'il y a miss ou non, et combien de fois. Une des raisons pour laquelle les arbitres existent pour trancher.

Il peut être envisagé de définir un nombre maximum de miss avant le début de la compétition par le directeur du tournoi, lors d'une compétition régionale (Ranking). Par exemple, pas plus de 3 miss consécutifs.

Faites preuve de bonne foi lors des tentatives de vos adversaires, et voyez s'il est possible de faire mieux.

Par exemple lors d'un ranking, si le coup le plus facile pour un désnookage est un coup en 3 bandes, et que la blanche passe à 5mm de la rouge, il est possible de faire mieux en effet, mais cela est extrêmement compliqué pour le niveau régional. Il n'y aura donc pas de miss dans ce cas.

Enfin, n'oubliez pas ce cas précis :

Si la bille « on » ne peut être touchée (par exemple, la blanche est entourée par les bandes et des couleurs et il n'y a aucun moyen d'atteindre une rouge), il n'y aura pas de miss si le joueur frappe la blanche en direction de la bille « on » avec une puissance suffisante.

Il échouera à sa tentative de toucher la bille « on », il touchera une autre bille en premier, il y aura faute, mais pas de « miss ».

Sans oublier la règle des 3 miss consécutifs dans le cas où une bille "on" peut être jouée pleine, "full-ball contact".

SITUATIONS DE JEU FREQUEMMENT RENCONTREES

L'écart entre les 2 joueurs A et B est de 25 il reste 27 sur la table.

- 1) A snooke B, B échoue, faute mais pas de miss. Après la faute, B est hors score donc pas de miss.
- 2) B snooke A, A échoue, faute et miss. Situation standard.

A a 23 points d'avance sur B.

- 1) A snooke B, B échoue, faute mais pas de miss. Après la faute, B est hors score (27 d'écart, 27 restants, cas vu ci-dessus), pas de miss.
- 2) B snooke A, A échoue, faute et miss. Situation standard.

A a 29 points d'avance sur B.

- 1) A snooke B, B échoue, faute mais pas de miss. Situation standard.
- 2) B snooke A, A échoue, faute mais pas de miss. Avant la faute, B était hors score, et il n'y a donc pas de miss

Pour résumer tout cela, il n'y aura miss si et seulement si avant et après la faute, il n'y a pas de situation de hors score. Dès lors que vous sortez, ou entrez dans le hors score avant ou après la faute, pas de miss.

Blanche masquée par le coin de la poche et impossibilité de toucher une bille on

La joue va gêner l'atteinte d'une bille "On". Mais cela n'empêche pas d'avoir de miss. Il peut y avoir miss, qu'il y ait snook, ou non.

Le cas où il faut jouer dans la direction, direct ou indirect, avec la force nécessaire, se présente lorsqu'il est véritablement impossible de toucher la bille "On" (lorsque la blanche est entouré de couleurs par exemple et qu'une rouge est de l'autre côté de la table). Dans ce cas, il faut jouer dans la direction avec la force nécessaire pour qu'il y ait faute et pas de miss.

Je reste à votre disposition pour toute question ou éclaircissement si besoin.

Sportivement,

Jérémy GUIGNER