



**CODE SPORTIF REGIONAL SNOOKER
LIGUE NORD PAS DE CALAIS
2015/2016**

SOMMAIRE

CHAPITRE 1 : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES ...	2
1. ORGANISATION	2
2. DEROULEMENT.....	3
3. CLASSEMENT ET BAREME DES POINTS	9
4. TENUE ET COMPORTEMENT.....	10
5. ARBITRAGE.....	10
6. COORDONNEES UTILES	11

[ANNEXE 1 : CARTE DES ZONES](#)

[ANNEXE 2 : CALENDRIER SPORTIF LIGUE NORD PAS DE CALAIS](#)

[ANNEXE 3 BAREME DES POINTS RANKINGS NATIONAUX](#)

[ANNEXE 4 TIMINGS](#)

CHAPITRE 1 : ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES

1. ORGANISATION

1.1 Définition

Il s'agit de tournois, appelés aussi « Rankings » organisés sur une journée (le dimanche) par la Ligue de Billard du Nord-Pas-de-Calais. Leur nombre minimum est fixé chaque année par la Commission Sportive Nationale Snooker pour toutes les régions de France. La Ligue de Billard du Nord-Pas-de-Calais organisera 6 tournois régionaux.

1.2 Droit de participation

Seuls les licenciés de la Fédération Française de Billard, affiliés à un club du Nord-Pas-de-Calais peuvent y participer. Pour les licenciés indépendants, ils doivent obligatoirement résider dans une ville du Nord-Pas-de-Calais pour avoir le droit d'y participer.

1.3 Inscriptions

L'inscription au championnat régional de la Ligue est gratuite. Par conséquent, il n'y a pas de gains en jeu au cours des tournois régionaux.

L'inscription à un tournoi se fait par le biais d'un formulaire d'inscription en ligne sur le site de la ligue NORD PAS DE CALAIS :

<http://www.npdc-billard.fr/snooker/inscriptions.html>

La date limite d'inscription à un ranking régional est établie à J-4, à savoir le mercredi à 21h. Elle engage la responsabilité individuelle de chaque joueur. Il doit être en possession de sa carte licence lors de chaque tournoi.

La liste des joueurs par Division est publiée sur le site de la ligue en page d'accueil section Snooker du site de la Ligue et ce le lendemain (le jeudi avant 21h) de la date de clôture des inscriptions. Chaque joueur doit obligatoirement en prendre connaissance. Elle tient lieu de convocation. L'heure de début des matchs y figure.

1.4 Délai

Pour être validée, toute inscription doit être effectuée en ligne avant la date de clôture des inscriptions, c'est-à-dire 4 jours avant le tournoi, soit le mercredi à 21h00. Passé ce délai, plus aucune inscription ne peut être acceptée.

1.5 Annulation

Toute annulation au-delà du délai imparti sera étudiée par le Comité de Ligue quant aux sanctions et pénalités possibles auxquelles le joueur s'expose. En cas de force majeure, le joueur doit rapidement contacter par mail et/ou par téléphone le responsable sportif Nord Pas de Calais.

1.6 Tirage au sort.

Le tirage au sort se déroule le jeudi soir précédant chaque tournoi à Ronchin à 19h30. Il est sous la responsabilité du Responsable Snooker de la Ligue. La liste des joueurs selon la division est publiée sur le site de la Ligue a le jeudi soir avant 21h avec les horaires de convocation. Le tirage n'est pas publié sur le site de la ligue, le joueur n'en prendra connaissance que le dimanche matin.

1.7 Obligations de la ligue

La ligue est représentée par son Responsable Sportif Snooker et doit :

- organiser le tirage au sort,
- fournir toutes les feuilles de match relatives au tournoi.

1.8 Obligations du Club hôte

Le club hôte doit :

- mettre les tables à disposition,
- prévoir un directeur de tournoi,
- prévoir un arbitre pour la finale.

2. DEROULEMENT

2.1 Système de jeu

Suivant le nombre de compétiteurs, le championnat s'organisera en 1 ou 2 Divisions. Les 16 premiers du classement final net de la saison 2014/2015 débutent la compétition en Division 1 lors du 1^{er} ranking. Les autres joueurs débutent la compétition en Division 2 (sélection des joueurs en fonction de leur classement final net de la saison précédente ou absence de classement).

Entre 16 et 32 compétiteurs :

- Chaque tournoi de la Division 1 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O.¹, puis élimination directe.
- Chaque tournoi de la Division 2 aura une formule adaptée en fonction du nombre de compétiteurs.

Si 32 compétiteurs :

Chaque tournoi des Divisions 1 et 2 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O., puis élimination directe.

Si + de 32 compétiteurs :

- Chaque tournoi des Divisions 1 et 2 se déroule sous la forme de 4 poules de 4 joueurs en double K.O., puis élimination directe.

¹ Un **tournoi à double élimination (double k.o)** est une compétition au cours de laquelle un participant est éliminé lorsqu'il a perdu deux matchs en phase de poules. En sortie de poules (1/4 de finales), le tournoi est à élimination directe.

- Chaque tournoi de la Division 3 aura une formule adaptée en fonction du nombre de compétiteurs.

2.2 Elaboration des Divisions

- Si 16 compétiteurs : 1 Division
- Entre 16 et 32 joueurs : 2 Divisions
- Plus de 32 compétiteurs : 3 Divisions

2.3 Lieux des compétitions

Compte tenu du format (4 poules de 4), la Division 1 se déroulera toujours à Ronchin (4 tables) et la Division 2 à Dunkerque (3 tables).

Il se peut tout à fait que la Division 2 se déroule à Ronchin le même jour que la Division 1 mais à horaire décalé (14h en général). Cette disposition s'applique si :

- Il n'y a pas un minimum de joueurs dunkerquois (au moins 4) inscrits en Division 2,
- si le nombre d'inscrits en Division 2 n'excède pas 8 joueurs.

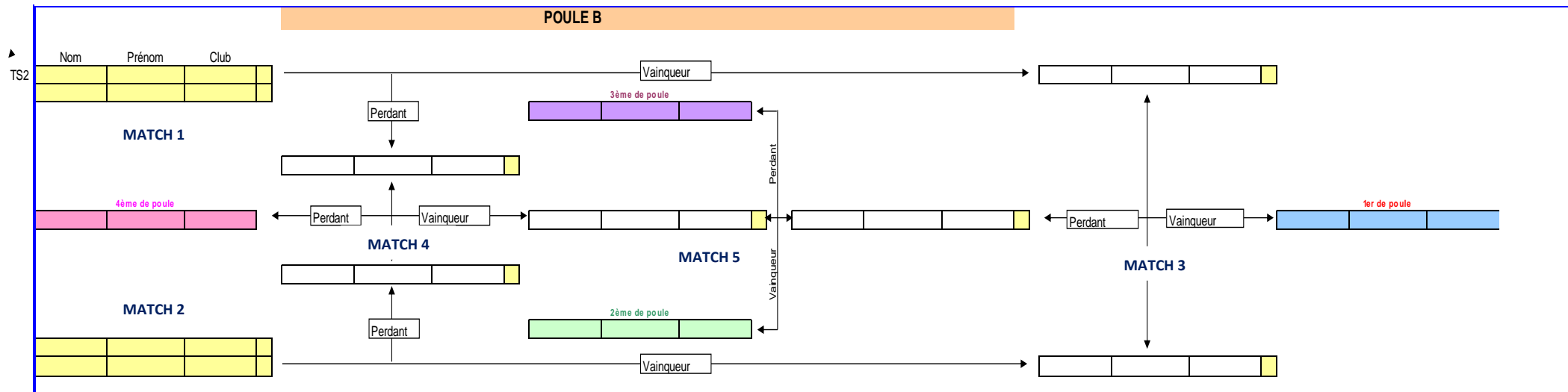
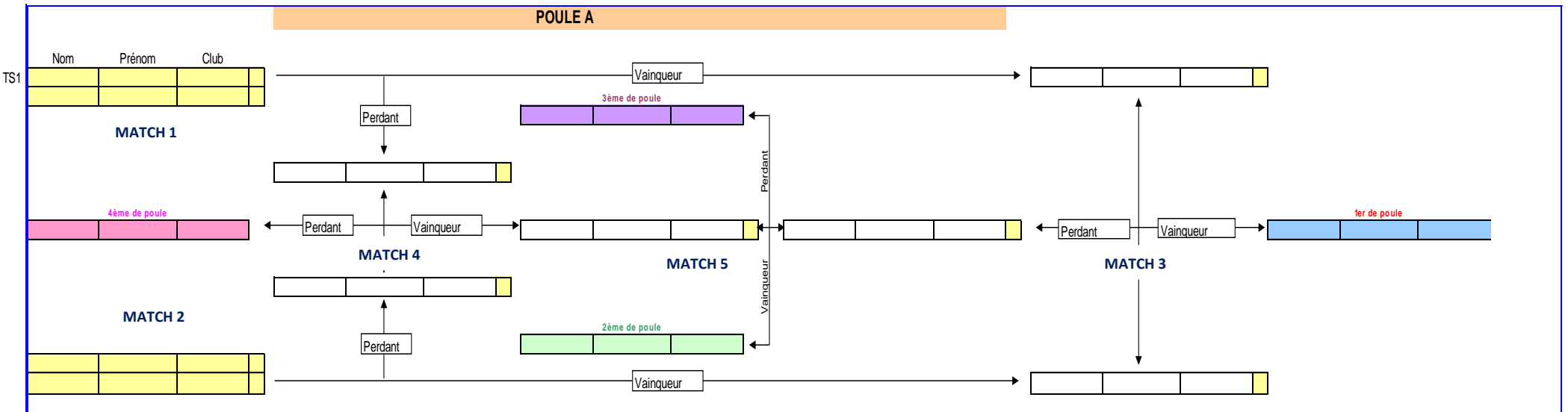
Entre 13 et 15 joueurs, une poule se jouera la veille afin de continuer et finir le tournoi le lendemain.

Pour une éventuelle D3, il sera défini une date ultérieure et un lieu en fonction des clubs représentés.

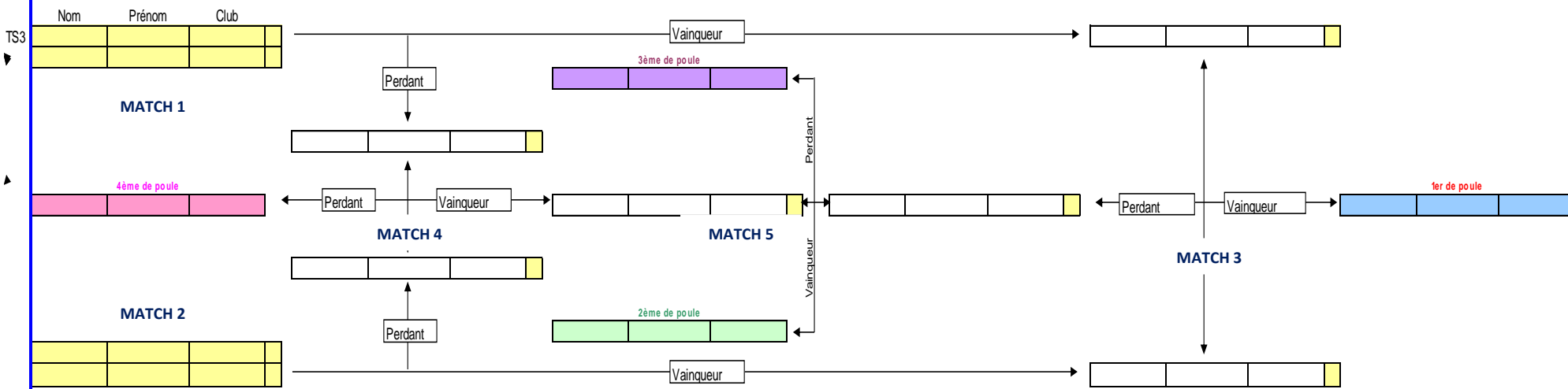
2.4 Format de jeu

2.4.1 Phases de Poules et Sorties de Poules

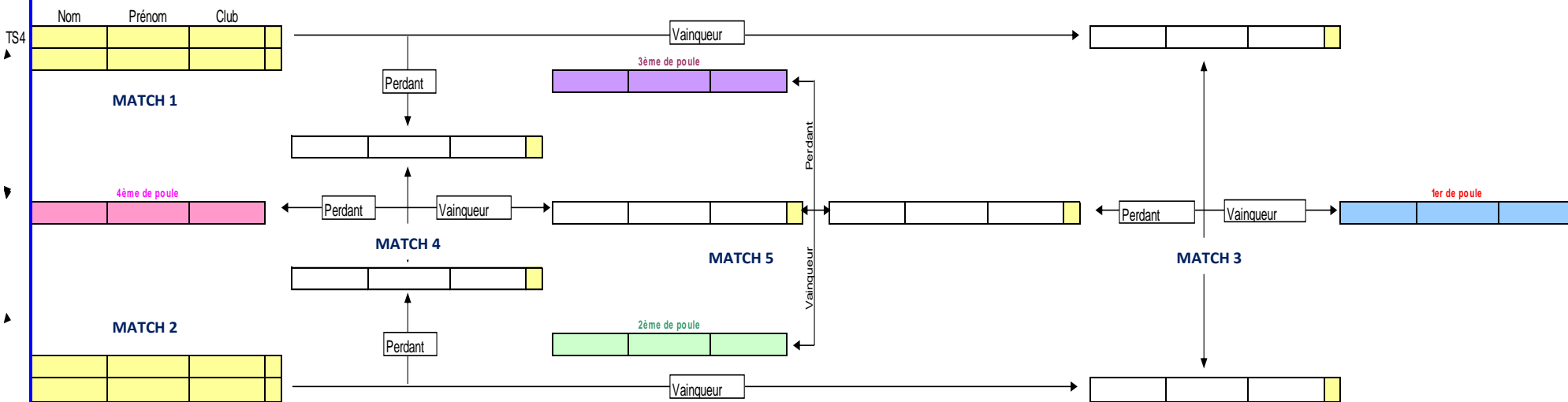
2.4.1.1 Phases de Poules en Division 1 (et 2 si 32 compétiteurs)



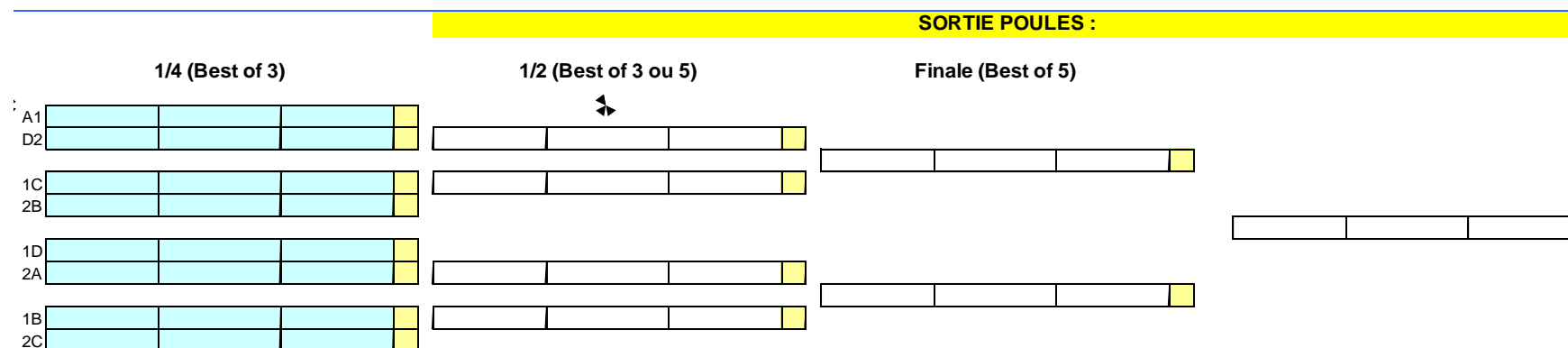
POULE C



POULE D



2.4.1.2 Sortie de poules en Division 1 (et 2 si 32 compétiteurs)



2.4.1.3 Phases et sortie de Poules en Divisions inférieures (2 à 15 joueurs)

NB JOUEURS	TETES DE SERIE	NB Poule de 2	NB Poule de 3	NB Poule de 4 (comme une poule D1)	Sortie de Poules	NB MATCHS	BESOIN EN NB DE TABLES
2	1	x (Best of 5)			Le Vainqueur gagne le tournoi	1	1
3	1		x		Classement de la poule ou finale entre les 2ers de la poule	3 ou 4	2
4	1			x	Classement de la poule ou finale entre les 2ers de la poule	5 ou 6	2
5	2	x (Best of 5)	x		Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	6	2
6	2		xx		Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	7	2
7	2		x	x	Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	11	3
8	2			xx	Les 2ers de poule pour demi-finales et finale	13	3
9	4	xxx	x		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	13	3
10	4	xx	xx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	15	3
11	4	x	xxx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	17	3
12	4		xxxx		Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	19	3
13	4		xxx	x	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	21	4
14	4		xx	xx	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	23	4
15	4		x	xxx	Les 2ers de poule pour quarts, demi-finales et finale	25	4

Voir également les timings en fonction du nombre de joueurs en Annexe 4

2.5 Montée Descente

A l'issue de chaque tournoi, les 4 derniers d'une Division 1 et 2 sont relégués dans la Division inférieure, les 4 premiers de la Division 2 sont promus dans la Division supérieure.

Disposition particulière :

Un joueur de D2 terminant dans les 4 premiers d'un tournoi a la possibilité de refuser la montée en Division 1. Un joueur de la Division 2 sera repêché pour la montée en Division 1 selon les critères suivants :

- Le nombre de points obtenus lors du tournoi,
- En cas d'égalité possible à l'issue du tournoi, le classement régional départagera les joueurs concernés et en cas de nouvelle égalité, il sera pris en compte le classement national.

2.6 Têtes de Série (TS)

La désignation des têtes de série se fait :

- Pour le premier tournoi, suivant le classement régional final net de la saison précédente (les 4 premiers), ou le (les) suivant(s) en cas de non reprise de compétition,
- Pour les autres tournois, suivant le classement du ranking précédent (les 4 premiers), ou le (les) suivant(s) en cas d'absence.

2.7 Nouveau joueur

Un nouveau joueur, ou un joueur qui arrive d'une autre région, avec une licence valide, évolue dans la dernière Division. Exception faite des joueurs classés parmi les huit premiers au classement Ranking National final de la saison précédente, ils réintègrent, la plus haute Division, et éventuellement en tête de série.

Aucune wild-card n'est accordée.

Il est possible qu'un nouveau joueur puisse jouer directement en Division 1 si le nombre de compétiteurs n'est pas supérieur à 16.

2.8 Remplacement d'un joueur absent

Dans le cas de figure où un joueur est absent, quelle que soit la Division, il doit être remplacé si cela est possible. Le responsable Snooker de la Ligue est en charge de ces modifications. Il contacte alors les joueurs concernés.

Une seule et unique procédure est appliquée. Le suivant au classement remplace le joueur absent. En cas d'égalité, il est pris en compte :

- Le mieux placé au régional en fin de saison précédente.
- Le mieux placé au National de la saison en cours.
- Le mieux placé au National de la saison précédente.

3. CLASSEMENT ET BAREME DES POINTS

3.1 Attribution des points

Si 16 compétiteurs :

DIVISION 1	
1 ^{er}	300
2 ^{ème}	280
3 ^{ème}	261
4 ^{ème}	261
5 ^{ème}	243
6 ^{ème}	243
7 ^{ème}	243
8 ^{ème}	243
9 ^{ème}	226
10 ^{ème}	226
11 ^{ème}	226
12 ^{ème}	226
13 ^{ème}	210
14 ^{ème}	210
15 ^{ème}	210
16 ^{ème}	210

Entre 16 et 48 compétiteurs :

DIVISION 1		DIVISION 2		DIVISION 3	
1 ^{er}	300	1 ^{er}	247	1 ^{er}	194
2 ^{ème}	280	2 ^{ème}	227	2 ^{ème}	174
3 ^{ème}	261	3 ^{ème}	208	3 ^{ème}	155
4 ^{ème}	261	4 ^{ème}	208	4 ^{ème}	155
5 ^{ème}	243	5 ^{ème}	190	5 ^{ème}	137
6 ^{ème}	243	6 ^{ème}	190	6 ^{ème}	137
7 ^{ème}	243	7 ^{ème}	190	7 ^{ème}	137
8 ^{ème}	243	8 ^{ème}	190	8 ^{ème}	137
9 ^{ème}	226	9 ^{ème}	173	9 ^{ème}	120
10 ^{ème}	226	10 ^{ème}	173	10 ^{ème}	120
11 ^{ème}	226	11 ^{ème}	173	11 ^{ème}	120
12 ^{ème}	226	12 ^{ème}	173	12 ^{ème}	120
13 ^{ème}	210	13 ^{ème}	167	13 ^{ème}	114
14 ^{ème}	210	14 ^{ème}	167	14 ^{ème}	114
15 ^{ème}	210	15 ^{ème}	167	15 ^{ème}	114
16 ^{ème}	210	16 ^{ème}	167	16 ^{ème}	114

3.2 Les bonus

Bonus accordés :

- Participation aux 6 rankings durant la saison : Bonus de 25 pts
- Break supérieur à 30 pts : Bonus de 5 pts
- Break supérieur à 40 pts : Bonus de 10 pts
- Break supérieur à 50 pts : Bonus de 15 pts
- Break supérieur à 60 pts : Bonus de 20 pts
- Arbitrage d'un match (un $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ ou finale pour les joueurs éliminés) : Bonus de 5 pts non cumulable
- Bonus quand on bat la tête de série de sa poule: 10 points

Possibilité de cumuler les bonus lors d'un même tournoi.

Exemple : Si un joueur réalise un break de 42 et de 54, il obtiendra 25 pts de bonus au classement régional.

3.3 Places qualificatives en Finale Zone

Les places qualificatives pour la Finale Zone (qualification à la phase finale du Championnat de France Toutes Catégories) sont attribuées en fonction du Classement Régional final net de la saison. Ce classement correspond à la somme des points accumulés lors des 6 tournois régionaux moins la moins bonne performance. Les quotas pour la finale zone sont calculés par la C.S.N.S. Les places sont distribuées proportionnellement aux différentes ligues en fonction du nombre de participants sur l'ensemble de la saison.

4. TENUE ET COMPORTEMENT

Les tenues homologuées pour les régionaux sont les tenues officielles décrites au Code Sportif National de Snooker (articles 9.1 et 9.2).

4.1 Tenue Officielle

Pour les hommes et les femmes :

- Chemise à manches longues portées fermées,
- Nœud papillon, cravate ou foulard,
- Pantalon de ville (jeans et survêtements interdits),
- Gilet de costume (sans manche),
- Chaussures de ville (tennis, baskets, dock-sides, sandales, nu-pieds interdits).

4.2 Tenue Ligue Régionale

- Tenue officielle (voir ci-dessus)
- Tenue du club
- Polo avec logo du club,
- Pantalon de ville,
- Chaussures de ville.

Pour les inscriptions et marques publicitaires, les joueurs se réfèrent au Code Sportif National.

4.3 Comportement

Le fair-play est de rigueur dans toutes les compétitions régionales. Le téléphone portable doit être en mode silencieux pendant toute la durée de la compétition. De plus il n'est toléré aucun comportement agressif entre les joueurs et/ou Directeur de jeu.

Les joueurs qui ne respectent pas le règlement sportif sont passibles de sanctions :

- 5 minutes de retard : Perte d'une frame
- 15 minutes de retard : Perte d'un match
- Absence non justifiée : Relégation en Division inférieure

Pour tout comportement qui le nécessite, le joueur sera présenté à la commission discipline de la ligue du Nord-Pas-de-Calais.

5. ARBITRAGE

5.1 Fonctionnement

A défaut d'arbitres présents (non joueur), les joueurs jouent en auto-arbitrage, lors de chaque tournoi régional. En D3, le nombre de miss est limité à 2 ; en D2, à 3 miss ; en D1 à 4 miss durant tout le tournoi. A partir des ¼, il est proposé aux joueurs éliminés d'arbitrer des matchs. Un bonus de 5 points sera attribué pour chaque match arbitré, dans la limite d'un match arbitré par joueur.

5.2 Réclamations

Au cas où un différend intervient entre 2 joueurs sur un point de règlement de jeu, le Directeur de jeu est sollicité. Ses décisions ne peuvent se faire que sur phase arrêtée, et elles sont irrévocables. Aucune réclamation ne peut être faite en fin de frame.

6. COORDONNEES UTILES

Responsable Snooker Ligue Nord Pas de Calais :

DUTOIT Etienne

0660952425

etiennedutoit@aol.com

Responsable Snooker USD BILLARD:

alain.blanquart@numericable.fr

Présidents de club :

BCCO RONCHIN:

REYNAERT Pierre

pierre.reynaert@gmail.com

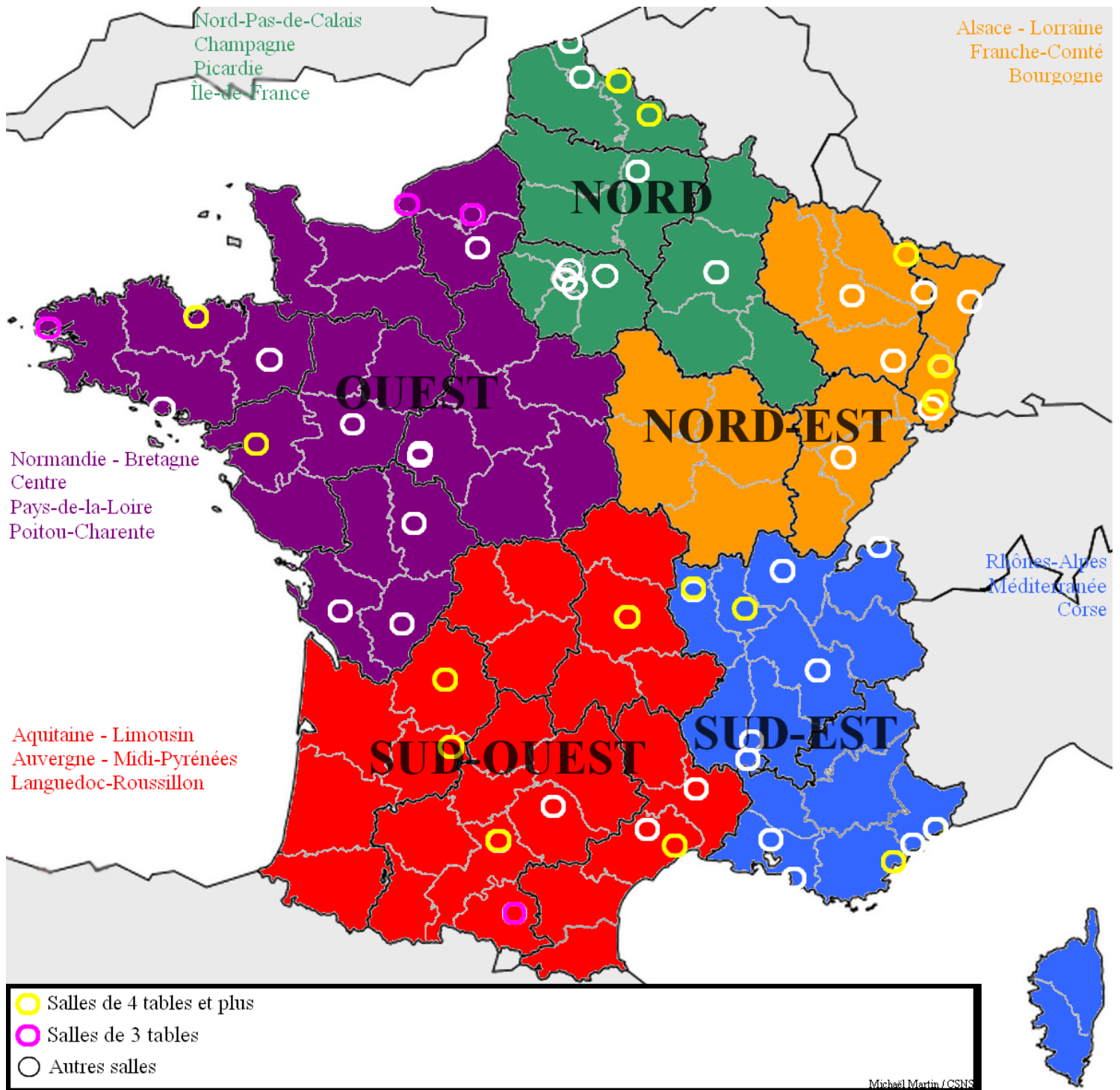
USD BILLARD :

SEINGIER Jean-Claude

usdbillard@wanadoo.fr

ANNEXES

ANNEXE 1 : ZONES



ANNEXE 2 CALENDRIER SPORTIF REGIONAL

ANNEXE 3 BAREME DES POINTS RANKINGS NATIONAUX

ANNEXE 4 TIMINGS

1. TIMING SPECIFIQUE AU NOMBRE DE JOUEURS

Les divisions inférieures à la D1 compteront un nombre variable de joueurs selon les tournois, il faudra donc adapter le format en conséquence.

De 2 à 6 joueurs, il faut 2 tables et le timing ne posera pas de problèmes particuliers dans les clubs accueillant les tournois.

De 7 à 12 joueurs, des formats spécifiques de tournois basés sur 3 tables seront à appliquer pour optimiser le timing. En phases de poules, si un match se termine plus tôt dans un des créneaux horaires, il faut lancer le match du créneau suivant en respectant l'ordre des matchs (de gauche à droite). Pour les formats où il y a des ¼ de finales, on lancera si possible le ou les 1^{ers} quart(s) à la moitié du dernier match de poule encore en cours.

TIMING 7 joueurs - 11 matchs - 1 poule de 3 et 1 poule de 4 (Format de D1 à 16 joueurs) - 3 tables					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	MATCH A1	MATCH A2	B1-B2	POULE A	4
10h30 -12h	B1-B3 ou B2-B3	MATCH A3	MATCH A4	POULE B	3
12h -13h30	B3-B1 ou B3/B2	MATCH A5			
14h - 15h30	DF 1	DF2			
15h30 -17h	FINALE				

TIMING 8 joueurs - 13 matchs - 2 poules de 4 (Format Poule de D1 à 16 joueurs) - 3 tables					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	MATCH A1	MATCH A2	MATCH B1	POULE A	4
10h30 -12h	MATCH B2	MATCH A3	MATCH A4	POULE B	4
12h -13h30	MATCH B3	MATCH B4	MATCH A5		
14h - 15h30	MATCH B5				
15h30 -17h	DF1	DF2			
17h - 18h30	FINALE				

TIMING 9 joueurs - 13 matchs - 1 poule de 3 et 3 poules de 2 - 3 tables					
CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-11h	A1-A2	B1-B2 (BEST OF 5)	C1-C2 (BEST OF 5)	POULE A	3
11h-13h	A1-A3 ou A1-A2	D1-D2 (BEST OF 5)		POULE B	2
13h30 -15h	A3-A2 ou A3-A1	1/4 1B-2C	1/4 1C-2B	POULE C	2
15h-16h30	1/4 1A-2D	1/4 1D-2A		POULE D	2
16h30-18h	DF1	DF2			
18h-19h30	FINALE				

TIMING 10 joueurs - 15 matchs - 2 poules de 3 et 2 poules de 2 - 3 tables

CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-11h	A1-A2	D1-D2	B1-B2 (BEST OF 5)	POULE A	3
11h-13h	A1-A3 ou A2-A3	D1-D3 ou D2-D3	C1-C2 (BEST OF 5)	POULE B	2
13h30 -15h	A3-A2 ou A3-A1	D3-D2 ou D3-D1	1/4 1B-2C	POULE C	2
15h-16h30	1/4 1A-2D	1/4 1D-2A	1/4 1C-2B	POULE D	3
16h30-18h	DF1	DF2			
18h-19h30	FINALE				

TIMING 11 joueurs - 17 matchs - 3 poules de 3 et 1 poule de 2 - 3 tables

CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	A1-A2	B1-B2	C1-C2	POULE A	3
10h30-12h	A1-A3 ou A2-A3	B1-B3 ou B2-B3	C1-C3 ou C2-C3	POULE B	3
12h30-14h	A3-A2 ou A3-A1	B3-B2 ou B3-B1	C3-C2 ou C3-C1	POULE C	3
14h-16h	D1-D2 (BEST OF 5)	1/4 1A-2D	1/4 1B-2C	POULE D	2
16h-17h30	1/4 1C-2B	1/4 1D-2A			
17h30-19h	DF1	DF2			
19h-20h30	FINALE				

TIMING 12 joueurs - 19 matchs - 4 poules de 3 - 3 tables

CRENEAU	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 3	POULES	NB JOUEURS
9h-10h30	A1-A2	B1-B2	C1-C2	POULE A	3
10h30-12h	D1-D2	A1-A3 ou A2-A3	B1-B3 ou B2-B3	POULE B	3
12h30-14h	C1-C3 ou C2-C3	D1-D3 ou D2-D3	A3-A2 ou A3-A1	POULE C	3
14h-15h30	B3-B2 ou B3-B1	C3-C2 ou C3-C1	D3-D2 ou D3-D1	POULE D	3
15h30-17h30	1/4 de finales dont 1 qui peut commencer au créneau précédent si gain de temps...				
17h30-19h	DF1	DF2			
19h-20h30	FINALE				

Entre 13 et 15 joueurs, il sera trouvé une solution adaptée. Une poule commençant le samedi par exemple pour permettre de continuer et finir le tournoi sur le dimanche.

3. FORMAT DES MATCHS SELON LE TYPE DE POULE**Poule de 2 joueurs :**

Les matchs dans les poules constituées de 2 joueurs se jouent généralement en BEST OF 5 (au meilleur des 5 frames) mais peuvent tout à fait se jouer en BEST OF 3 (au meilleur des 3 frames) si les joueurs s'entendent sur ce format réduit.

Poule de 3 à 4 joueurs :

Les matchs dans les poules constituées de 3 à 4 joueurs se jouent toujours en BEST OF 3. Pour les poules de 4 joueurs dans les divisions il est fortement conseillé d'appliquer le format de poule à 4 joueurs de la Division 1.